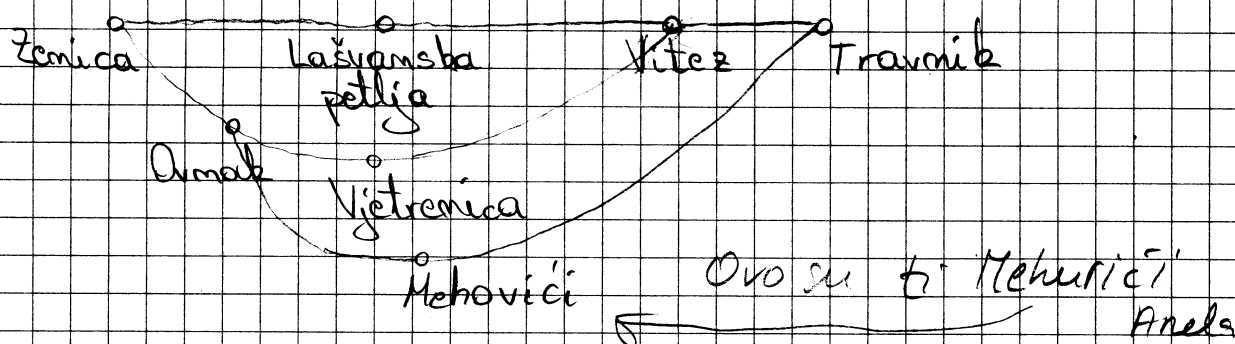
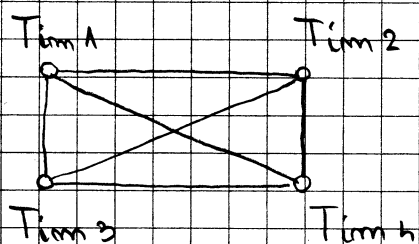


PRIMJER GRAFOVA:

1. Modelirati grafom putove na relaciji Zenica-Travnik.



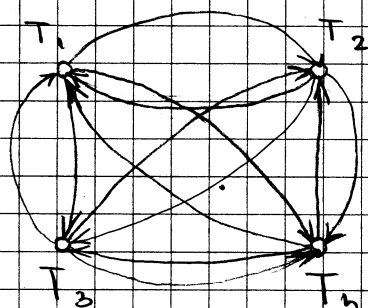
2. Turnir četiri tima svaki sa svakim igra jednu utakmicu.



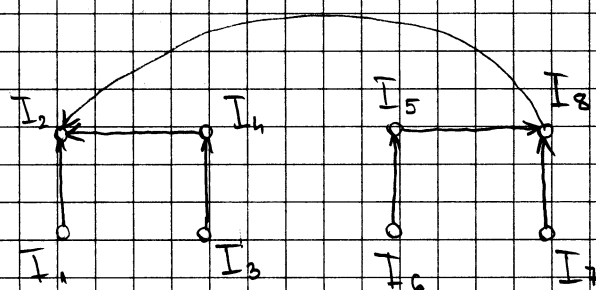
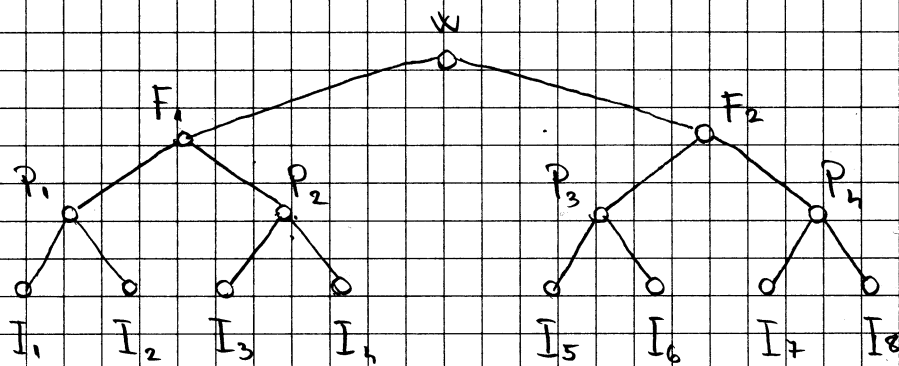
Graf čine grane i čvorovi.

Usmjereni graf je onaj koji ima strelice na kraju.

3. Turnir 4 tima, svaki sa svakim igra na svom terenu.



4. Teniski turnir igra 8 igrača.



* Definicija grafa:

Graf G je uređena trojka sastavljena od skupa čvorova $V(G)$, skupa grana $E(G)$ i relacije koja svakoj grani pridružuje 2 čvora (koje ne moraju biti različita) koje nazivamo njenim krajnjim tačkama.

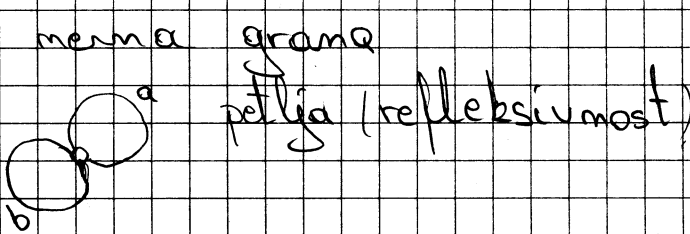
Trivijalni grafovi su grafovi sa \emptyset ili 1 čvorom.

Petlja je grana čije su krajnje tačke iste.

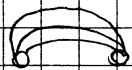
$\{\}$ $\{\}$ $\{(,)\}$
 $V(G)$ $E(G)$ dva čvora

5. Naći najmanji broj čvorova koji se uvijek sijeku u tački koja nije čvor.

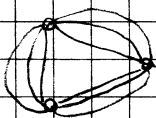
\emptyset čvorova
 1 čvor



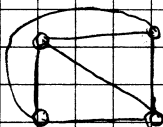
2 čvora



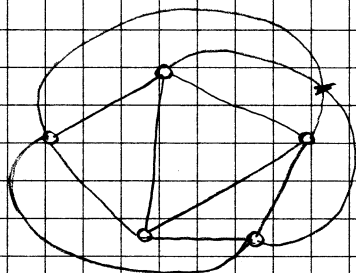
3 čvora



4 čvora



5 čvorova



Ovaj graf nije planaran
(ravanski - jer ga ne možemo
nacrtati u ravini bez presjeka)

Multigrane su skup grana koje imaju iste krajnje
tačke.



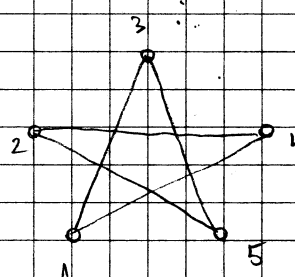
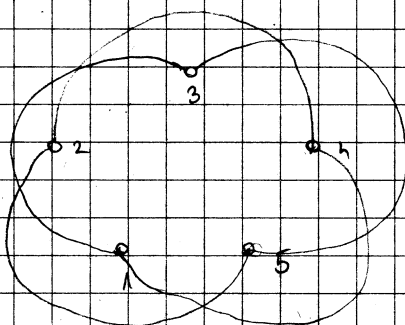
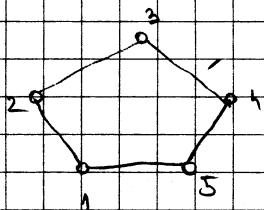
Jednostavan graf je graf bez petlji i multigrane.

Jednostavan graf se definiše skupom čvorova i grana
određujući grane kao neuređen par čvorova i pišući
 $e = uv$ za jednu granu e sa krajnjim tačkama u
i v . Ukoliko su u i v krajnje tačke jedne grane
onda ih nazivamo susjednim čvorovima.

Za grane e i f kažemo da su susjedne grane ako
postoji čvor koji je zajednički za te dvije grane.

Komplement (\bar{G}) jednostavnog grafa G je jednostavan
graf sa skupom čvorova $V(G)$ i skupom grana
 $E(G)$ tako da je $uv \in E(\bar{G}) \Leftrightarrow uv \notin E(G)$ isti čvorovi
ima sve grane koje nema G . različite grane

6. Dat je graf C_5 . Odrediti \bar{C}_5 .



7. Nacrtati graf $G = (V(G), E(G), \Psi_G)$ gdje je:

$$V(G) = \{v_1, v_2, \dots, v_5\}$$

$$E(G) = \{e_1, e_2, \dots, e_8\}$$

i Ψ je definisano sa:

$$\Psi_G(e_1) = v_1, v_2$$

$$\Psi_G(e_2) = v_2, v_3$$

$$\Psi_G(e_3) = v_3, v_4$$

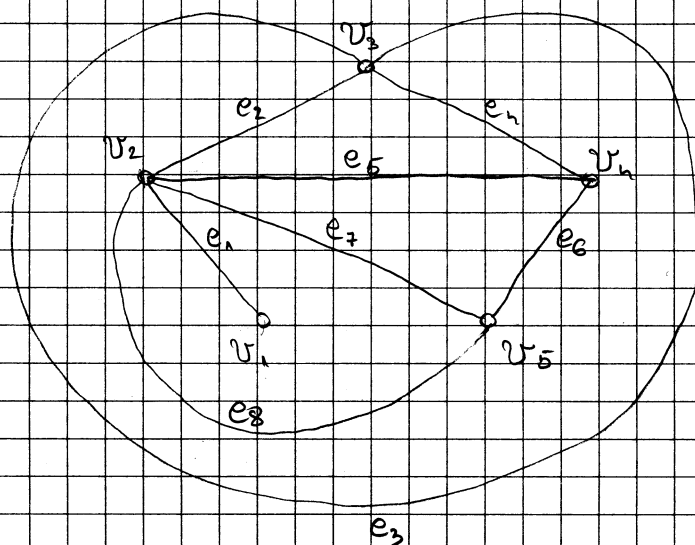
$$\Psi_G(e_4) = v_3, v_1$$

$$\Psi_G(e_5) = v_2, v_4$$

$$\Psi_G(e_6) = v_1, v_5$$

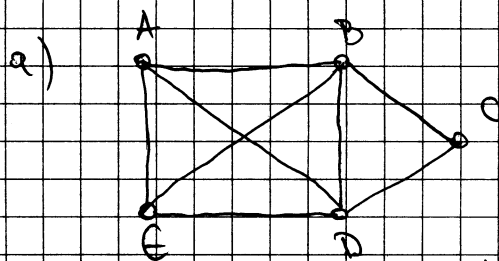
$$\Psi_G(e_7) = v_2, v_5$$

$$\Psi_G(e_8) = v_2, v_5$$



- **Klikom** grafa nazivamo skup uzajamnih čvorova.
Nezavisan skup grafa je skup čvorova koji su uzajamno nesusjedni.

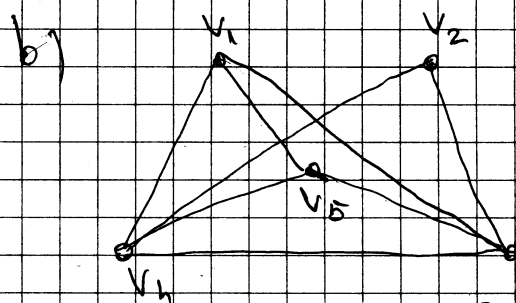
8. Odrediti max klik i max nezavisan skup datih grafova.



$\{A, B, D, E\}$ max klik

$\{A, C\}$ max nezavisan skup

$\{E, C\}$ - 11 -

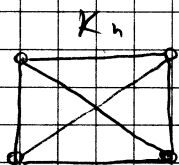
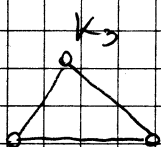


$\{v_1, v_3, v_4, v_5\}$ maksimalna klik

$\{v_1, v_2\}$ max nez. skup

jednostavan graf K_n kod kojeg je $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$
 i kod kojeg su svaka 2 čvora susjedna
 naziva se ~~komplementarni~~ **kompletni** graf sa n čvorova.

9. Nacrtati K_3 i K_n .



10. Koliko grupa ima K_n ?

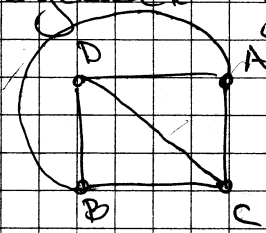
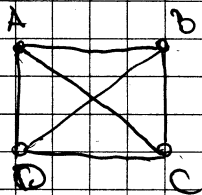
1 za $n=1$

$$\frac{n(n-1)}{2}$$

zbog pomnoženja ide kroz 2

Izomorfizam jednostavnog grafa G na jednostavni graf H jeste bijekcija $f: V(G) \rightarrow V(H)$ tako da je $uv \in E(G) \Leftrightarrow f(u)f(v) \in E(H)$ kažemo da je G izomorfno sa H ako postoji izomorfizam sa G na H .

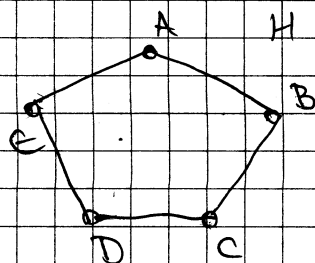
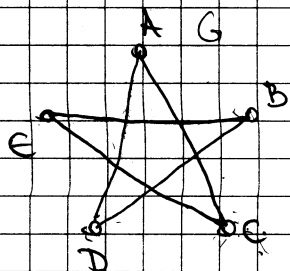
11. Da li su slijedeći grafovi izomorfni?



svakom od članova 1 skupa moramo pridružiti jedan iz drugog skupa - bijekcija

$$\{(A, A), (B, B), (C, C), (D, D)\}$$

12. Da li su sledeći grafovi izomorfni?



$$I = \{(A, A), (B, C), (C, E), (D, B), (E, D)\}$$

$$E(G) = \{AC, CE, EB, BD, DA\}$$

$$E(H) = \{AB, BC, CD, DE, EA\}$$

$$AC \in E(G) \Leftrightarrow \{A\} \{C\} \in E(H) ?$$

$$AC \in E(H) \sim$$

$$CE \in E(G) \Leftrightarrow \{C\} \{E\} = ED \in E(H)$$

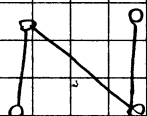
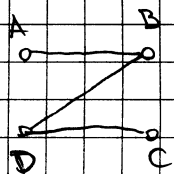
$$EB \in E(G) \Leftrightarrow DC \in E(H)$$

$$BD \in E(G) \Leftrightarrow CB \in E(H)$$

$$DA \in E(G) \Leftrightarrow BA \in E(H)$$

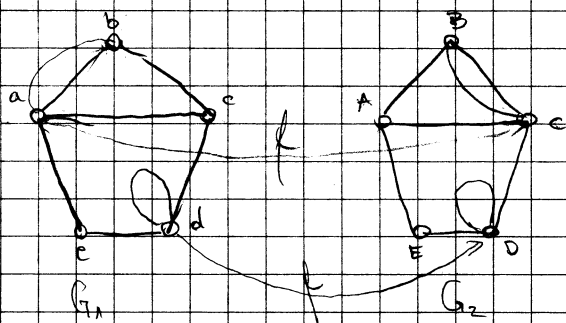
Graf je samobkomplementaran ako je izomorfan svom komplementu.

13. Pronađi samobkomplementarni graf sa najmanjim brojem čvorova.



K_n ima broj grana 6 pa tražimo grafove sa $\frac{6}{2} = 3$ grana

14. Dokazati da sljedeći grafovi nisu izomorfni



Nisu jednostavni grafovi
(ima petlju i multi-granu)

$$\begin{aligned} d(a) &= 4 \neq d(b) & \forall x \in V(G_1) \quad \neg a \leftrightarrow c \\ d(A) &= 4 \neq d(B) & \forall x \in V(G_2) \\ d \leftrightarrow d & \text{ ali } e \notin E(G_1) \Leftrightarrow \{a, d\} \in G_1 \\ & & \text{ } & \text{ } & ad \notin G_2 \end{aligned}$$

15. Postoje li samo komplementarni grafovi sa:

a) 11 čvorova

$$E(K_{11}) = \frac{11 \cdot 10}{2} = 55$$

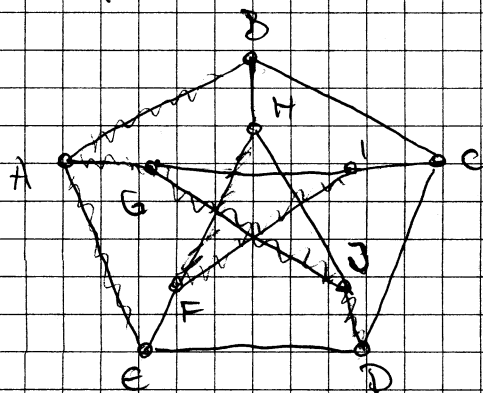
b) 6 čvorova

$$E(K_6) = 15$$

Nisu jer imaju
neparan br. grana
 $\frac{15}{2} = 7,5$ grana

Samokomp. grafovi moraju imati jednak broj
čvorova i obuhvatati cijelu grafu.

16. Naći maksimalnu kliku i max nezavisan
skup.

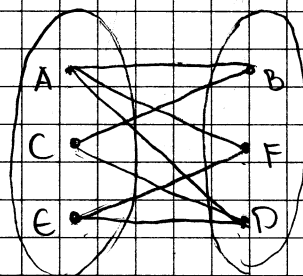
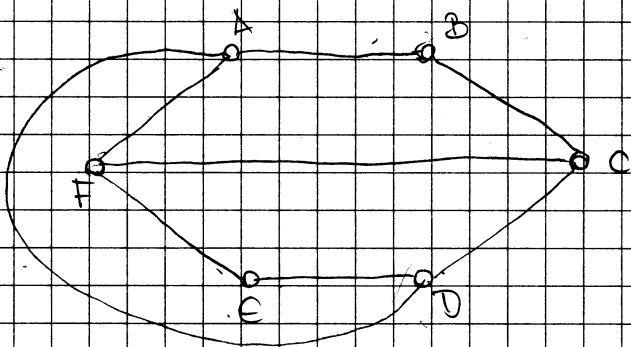


$\{A, G\}$ max klika

$\{A, F, J, C\}$

Def: Graf $G=(V,E)$ je bipartitan ako postoji razbijanje skupa V na 2 podskupa $V_1, V_2 \subseteq V$ ($V_1 \cap V_2 = \emptyset$ disjunktne, $V_1 \cup V_2 = V$) tako da svaka grana $e \in E$ spaja 2 čvora od kojih je jedan iz skupa V_1 a drugi iz skupa V_2 . Drugim riječima za svaku granu $e \in E$ vrijedi $(\forall e \in E) |e \cap V_1| = |e \cap V_2| = 1$

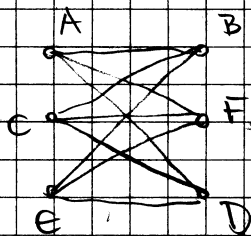
Pr.1



Def: Kompletan bipartitan graf je jednostavan bipartitan graf sa bipartijom (X,Y) u kojoj je svaki čvor iz X spojen sa svakim čvorom iz Y . Ako je br. čvorova skupa X $|X|=m$, a broj čvorova skupa Y $|Y|=n$ takav da označavamo $K_{m,n}$

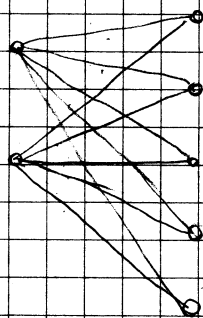
Pr.2 Na bazi prethodnog primjera nacrtati kompletan bipartitan graf.

$K_{3,3}$:



Pr. 3: Nacrtati $K_{2,5}$:

$$E = 2 \cdot 5 = 10 \text{ grana}$$



Pr. 4: Pokazati da je:

a) $E(K_{m,m}) = m \cdot m$ - očito 😊

b) ako je G jednostavan i bipartitan onda je

$$E \leq \frac{V^2}{4}$$

$V \rightarrow$ broj čvorova

$E \rightarrow$ broj grana

$$E \leq m \cdot m$$

(običan bipartitan graf)

$$E \leq \frac{V^2}{4}$$

$$V < m + m$$

$$E \leq \frac{V^2}{4}$$

$$\frac{V^2}{4} = \frac{m^2 + 2mm + m^2}{4} > \frac{8mm}{4}$$

$$E < \frac{(m+m)^2}{4}$$

$$m \cdot m \leq \frac{(m+m)^2}{4} \cdot \frac{1}{2}$$

$$E < m \cdot m$$

$$4mm \leq m^2 + 2mm + m^2$$

$$2E < \frac{m^2 + 2mm + m^2}{2} + m \cdot m \quad \text{!}$$

$$m^2 - 2mm + m^2 \geq 0$$

$$8E < m^2 + 2mm + m^2 + 4mm - m$$

$$(m-m)^2 \geq 0$$

$$8E < m^2 + 6mm + m^2 \Rightarrow \frac{(m+m)^2}{2} + 4mm > E$$

$$|V_1| = m$$

Max imamo $n(V-m)$ grana

$$|V_2| = V - m$$

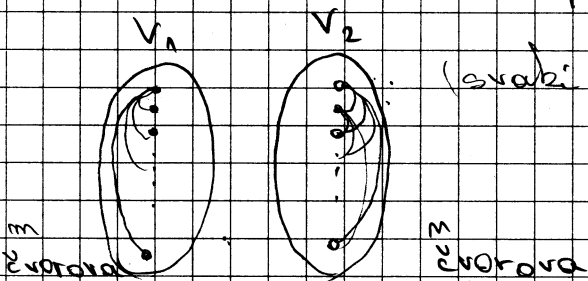
$$E_{\max}(m) = -m^2 + mV$$

$$E'_{\max}(m) = 0 \Rightarrow -2m + V = 0$$

$$m = \frac{V}{2}$$

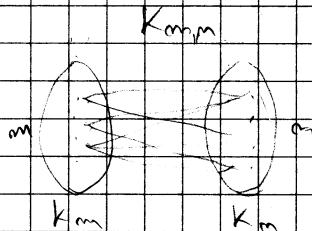
1. Opisati grafove K_m i $K_{m,m}$

K_m - svi čvorovi su /susjedni, pa u K_m ni, a nije povezan tj. :
(kompletni graf) graf sa m čvorova i $m(m-1)/2$ grana



K_m $K_{m,m}$ K_m

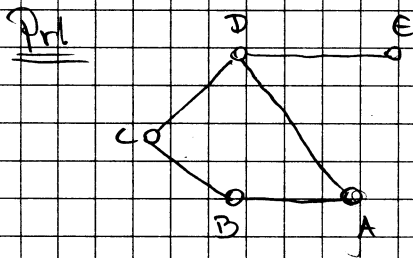
(svaki sa svakim)



$$K_{m,m} = K_m + K_m$$

graf sa dvije komponente
povezanosti

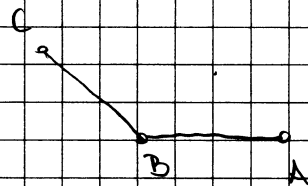
Def: Graf $(H \subseteq G)$ H je podgraf grafa G ako
 $V(H) \subseteq V(G)$, $E(H) \subseteq E(G)$ i $E(H) = E(G) \cap (V(H) \times V(H))$
čvorovi grane



graf G

$$H \subseteq G$$

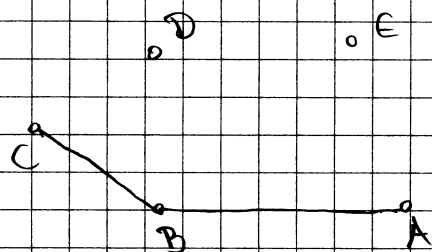
$$V(H) = \{A, B, C\}$$



podgraf H

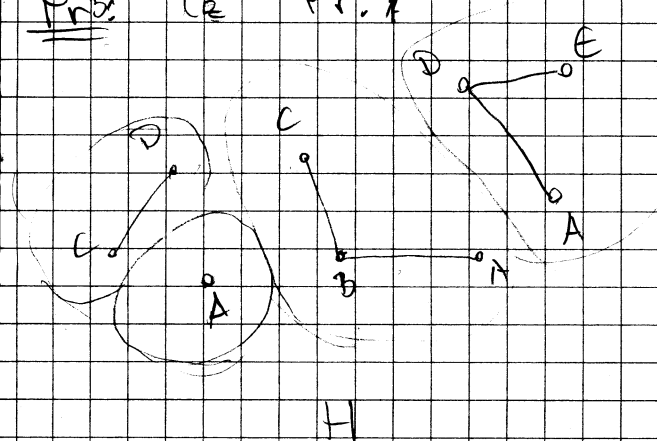
Def: Djelimični (parcijalni) graf grafa $G = (V, E)$ je svaki graf oblika $H = (V, T)$ pri čemu je $T \subseteq E$.

Pr2: H kao parcijalni graf grafa G

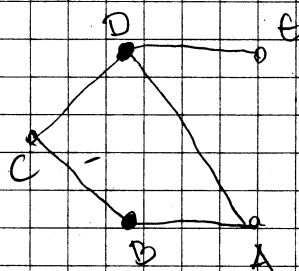


Def: Dekompozicija grafa je lista podgrafova tako da se svaka grana pojavljuje jednom u tačno jednom podgrafu liste.

Pr3: iz Pr.1



Def: Hromatski broj grafa G $\chi(G)$ je minimalan broj boja koje su potrebne da svakom čvoru dodelimo jednu, tako da svaka dva susjedna čvora budu obojena različitim bojama.

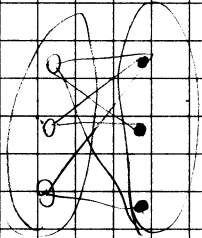


dovodimo su dvije boje

Prh: $\chi(km) = ? = m$ zato što je povezan svaki

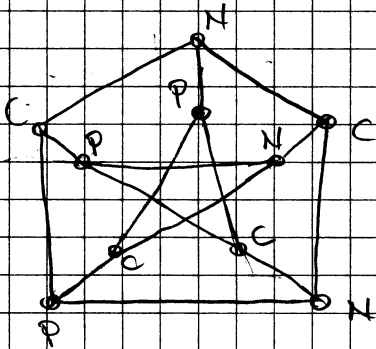
$\chi(G) = 2$ G -bipartitan graf

$(\chi(G) = 2 \Rightarrow G$ je bipartitan) - suprotno ne vrijedi



(graf može biti bez grama
tj. da ima samo čvorove
pa ima samo jednu boju)

Pr 5: $\chi(G) = ?$



3 boje

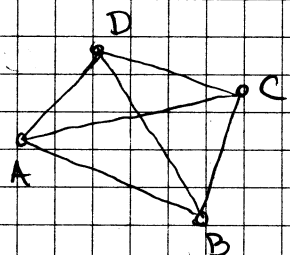
DEF: Put je lista $v_0, e_1, v_1, e_2, v_2, \dots, v_{k-1}, e_k, v_k$ čvorova i grana
tako da za $1 \leq i \leq k$ vrijedi da e_i ima za krajnje
tačke čvorove v_{i-1} i v_i

DEF: Jednostavan put je put u kojem se ne ponavljaju
grane.

DEF: Elementarni (prost) put je put u kojem se ne
ponavljaju čvorovi. Elementarni put sa n čvorova
označavamo sa P_n .

uv put ima prvi čvor u , a posljednji v (u, v
zovemo krajnjim tačkama puta, a sve ostale
zovemo unutrašnjim tačkama puta).

Primjedba: Svaki elementarni put je jednostavan.



Put: ADABCAC (put od A do C)

možemo se vraćati, i ne moramo se vratiti u početnu tačku

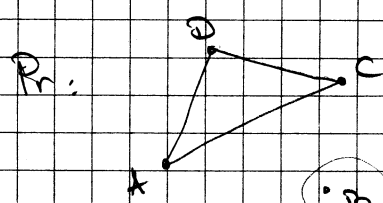
Jednostavan put: ADBAC

grane se ne smiju ponavljati, a čvorovi smiju

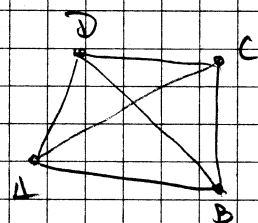
Elementarni put: ADBC

ne mogu se ponoviti ni čvorovi ni grane

DEF: Graf G je povezan ako svaki par čvorova grafa G pripada jednom elementarnom putu.



nepovezan g.



povezan g.

izolovani čvor

DEF: Stepen čvora v u grafu G je broj incidentnih grana tog čvora (s tim što se svaka petlja broji 2 puta), obilježavamo ga sa $d_G(v)$ ili $d(v)$

$$d(B) = 0$$

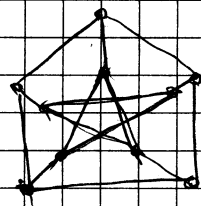
$$d(F) = 1$$

DEF: Neorijentisan graf se naziva regularan (pravilom, jednorođan) stepena r ako su stepeni svakog čvora jednaki r

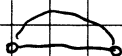
DEF: Konačan, povezan, regularan graf stepena 2 zove se **kontura**. Konturu sa n čvorova označavamo sa C_n .

DEF: **Pojas** grafa koji posjeduje konturu je dužine njegove najkraće konture. Graf bez konture ima beskonačan pojas.

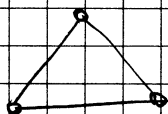
Petersonov graf ima pojas dužine 5.



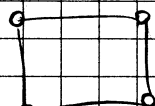
C_1



C_2



C_3



C_4

DEF: **Komponenta** grafa G (ili povezana komponenta) je maksimalno povezan podgraf grafa G .

Komponenta grafa G je trivijalna ako nema grana. Izolovan čvor je čvor stepena nula.

Primjedba: Komponente grafa su disjunktne.

Lema: Dodavanjem jedne grane broj komponenti se smanjuje ili za 0 ili za 1, a brisanjem jedne grane se broj komponenti povećava ili za nula ili za jedan.

Kompozicija: svaki graf sa n čvorova i b grana ima najmanje $n-b$ komponenti.

n - čvorova

b - grana

$n-b$ - komponenti

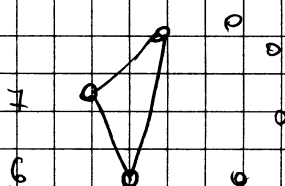
n = čvorova

$b=0$ grana

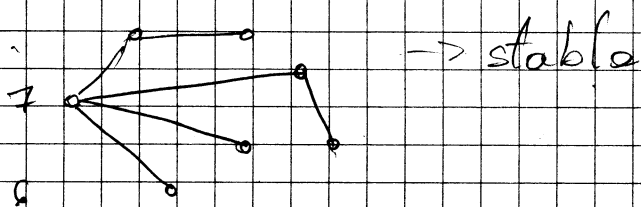
$b=1$ $n-0$
ili
 $n-1$

} n komponenti

} komponenti

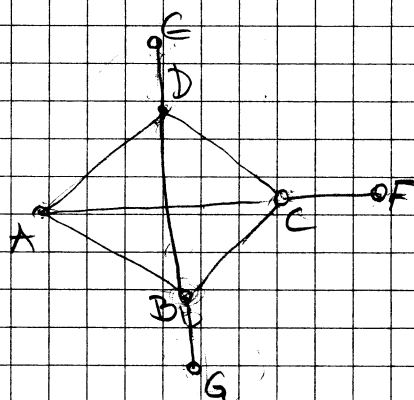


Primjedba: Dodavanjem grane koja ne čini konturu uvijek smanjujemo broj komponenti.



DEF: Presječni čvor (grani) je čvor (grana) čije brisanje povećava broj komponenti.

Presječni čvor: B, C, D
ili grana: DE, CF, BG



LEMA: Grana je presječna albo ne pripada ni jednoj konturi.

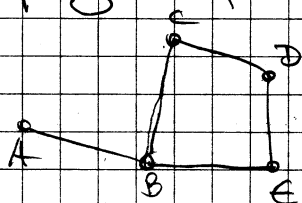
DEF: Put je paran (neparan) ako ima paran (neparan) broj grana.

PROPOZICIJA:

~~DEF~~ Svaki zatvoren neparan put sadrži jednu neparnu konturu. (PROPOZICIJA)

KENIGOV TEOREM:

Graf je bipartitan albo ~~ne~~ sadrži neparnu konturu.



ABEDCBA

DEF: Zatvoren put je put uz kojega je $u=v$.

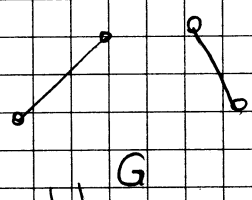
sa ispita

1. Pokazati da je barem jedan od grafova G ili \bar{G} povezan. vrijedi \Leftrightarrow

2. Odrediti tačnost sljedećih tvrdnji:

- a) Svaki nepovezan graf posjeduje izoliran čvor.
- b) Graf je povezan ako je neki čvor povezan sa svim ostalim čvorovima.
- c) Skup grana svakog zatvorenog puta se može podijeliti na skupove grana zatvorenih jednostavnih puteva (kontura),
grane se ne ponavljaju

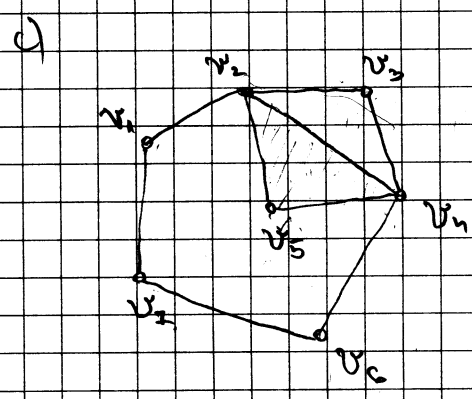
2. a) NE, Npr.



G

b) G je povezan \Leftrightarrow svaki čvor je povezan sa svim ostalim čvorovima (dable postoji 1)

Neka je v_1 čvor koji je povezan sa svim ostalim \Rightarrow Posmatrajmo v_2 i v_3 (proizvoljni), između njih postoji put $v_2 \dots v_1 \dots v_3 \Rightarrow G$ je povezan

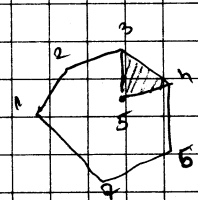
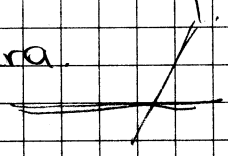


$v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7$
 $v_1, v_2, v_5, v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_1$
 iste grane \Rightarrow nije jed. put
 $v_1, v_2, v_3, v_4, v_5, v_6, v_7, v_1$

(govori se o zatvorenim putevima što je važno)

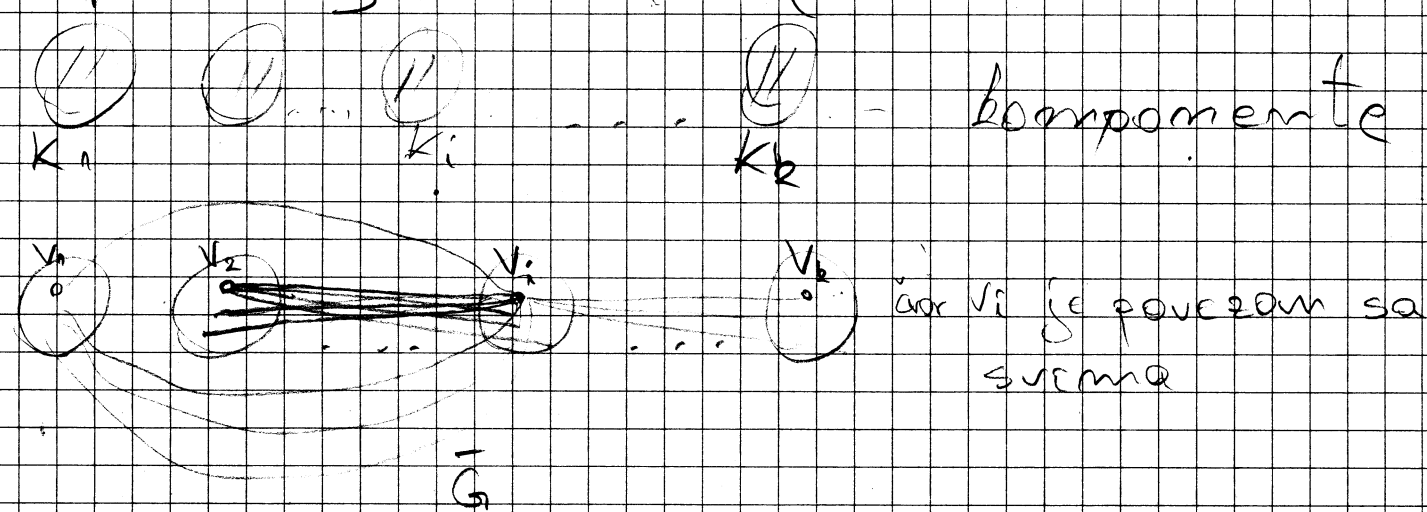
Kontura je zatvoren, povezan, regularan graf

Ovaj graf nije regularan pa se ne može podijeliti na skupove grana kontura.

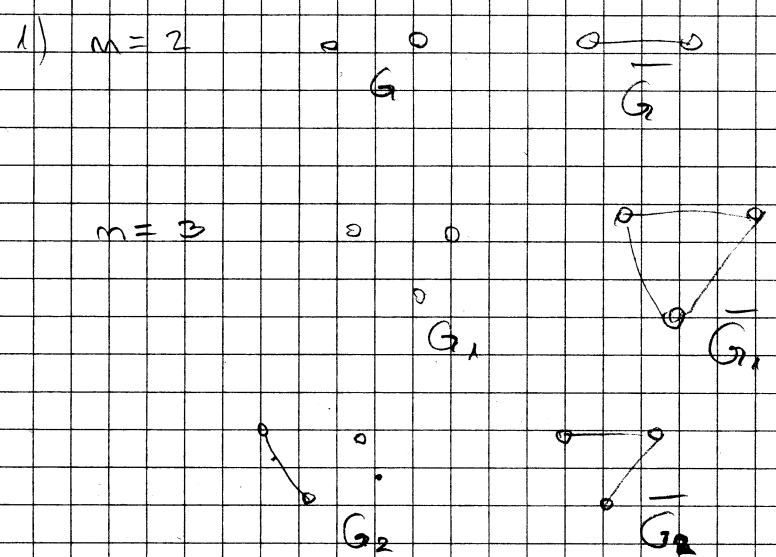


3, 4, 5, 2, 4, 6, 3
 ne može ponavljati se grane

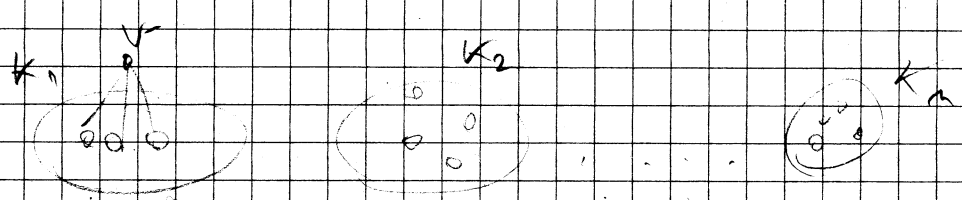
1. Pretpostavimo da G nije povezan i da ima k komponenti povezanosti. Iz svake komponente uzmimo po jedan čvor v_i iz $\{v_1, \dots, v_k\}$ pa ih posmatrajmo u komplementu.



Čvor v_i je susjedan (a time i povezan) sa svim čvorovima koji nisu bili u komponenti K_i , a nije povezan sa čvorovima koji su bili u komponenti K_i .



Pretp. da G nije povezan. Postoji čvor u G koji nije povezan sa svim ostalim



1. Koju relaciju možemo uspostaviti između sume stepena čvorova i broja grana nekog grafa?

$$G, n\text{-čvorova}, \sum_{i=1}^n d(v_i) = 2E$$

$$E = |E(G)|$$



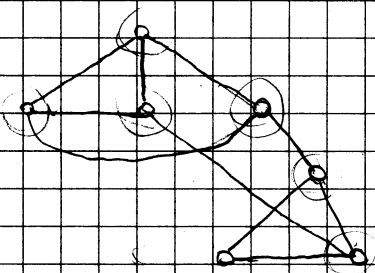
$$E = 8$$

$$d(v_i) = 3 + 3 + 3 + 2 + 3 + 1 = 18$$

2. Koliko grana ima r -regularan graf sa n čvorova?

$$E = \frac{nr}{2}$$

3. 7 prijatelja koji odlaze na odmor dogovore se da će svaki od njih da se javi razglednicom trojici od ostalih 6. Da li je moguće organizovati korespondenciju tako da svako piše onim prijateljima koji će njima pisati?



Suma stepeni mora biti paran broj - ne postoji 3 regularan graf sa 7 čvorova. Suma stepeni je $3 \cdot 7 = 21$ znači moro bi imati 10,5 grana.

Def. Za dati neusmjereni graf sekvenca stepeni je monotonno nerastuća sekvenca stepeni svih čvorova grafa.

Def. Grafička sekvenca je sekvenca brojeva koji mogu biti sekvenca stepeni nekog grafa.

c) $\underline{5}, \underline{5}, \underline{5}, 4, 2, 1, 1, 1$

$\underline{4}, 4, 3, 1, -1, 1, 1$

$$\Delta = 5$$

$$\Delta < \nu$$

$\underline{3}, 2, -1, -1, -1, 1$

$$\nu = 8$$

$1, - \Rightarrow$ ne može

1. Pokazati da u bilo kojoj grupi uvijek postoje 2. sa jednakim brojem prijatelja u okviru te grupe.

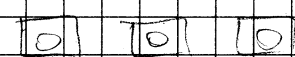
Ovdje možemo iskoristiti i primijeniti Dirihleov princip:

Dirihleov princip ("pigeonhole principle")

m -golubova, k -kutija, $m > k \Rightarrow \exists$ kutija za više od 1g.
Nakon smještanja svih golubova u kutiji mora se pojaviti u jednoj kutiji više od jednog goluba.

m -ljudi: v_1, v_2, \dots, v_m

$d(v_i)$ - broj prijatelja

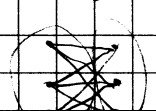
\downarrow 

ako postoji izolovan čvor (\emptyset)
ne može biti max stepen
 $m-1$

$\Delta = d_{\max} = m-1$
 $\delta = d_{\min} = \emptyset$ } nije moguće da istovremeno vrijedi

$m-1$ mogućnost za različite stepene (kutije)
 m ljudi (tj. čvorova (golubovi))

2. Pokazati da, ako k regularan bipartitni graf sa $k > 0$ ima biparticiju (X, Y) , onda je kardinalni broj $|X| = |Y|$.

k regularan - svi čvorovi su stepena k
bipartitni - 

$$|x| = m$$

$$|y| = m$$

$$\sum_{v_i \in x} d(v_i) = \sum_{v_i \in y} d(v_i)$$

$$m \cdot b = m \cdot b \Rightarrow m = m$$

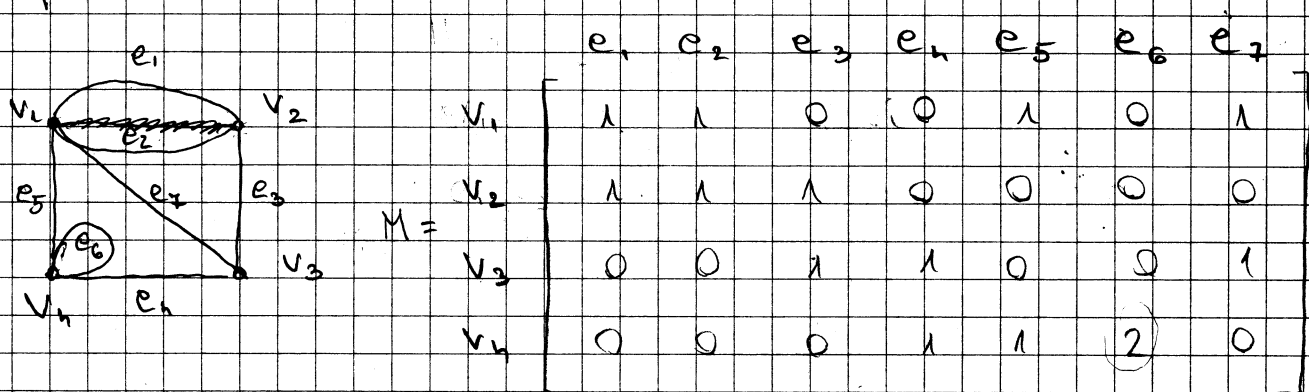
MATRICE INCIDENCIJE I SUSJEDSTVA

Svakom grafu G odgovara $V \times E$ matrica koju zovemo matrica incidencije grafa G .

Neka su u grafu G čvorovi v_1, v_2, \dots, v_p , i grane e_1, e_2, \dots, e_e , tada je matrica incidencije grafa G matrica $M(G) = [m_{ij}]$ gdje je m_{ij} broj koji predstavlja koliko puta se v_i i e_j incidentni čvor je krajnji čvor grane.

Druga matrica pridružena grafu G je matrica susjedstva. To je $V \times V$ matrica $A[G] = [a_{ij}]$, u kojoj a_{ij} predstavlja broj grana čije su krajnje točke čvorovi v_i i v_j .

1. Formirati matrice incidencije i susjedstva za dati graf.



$$A = \begin{matrix} & v_1 & v_2 & v_3 & v_n \\ \begin{matrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \\ v_n \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$\Sigma = d(v_1) d(v_2) d(v_3) d(v_n)$$

2. Kolika je suma svake kolone matrice incidence je?

2 - svaka grana ima početnu i krajnju tačku (čvor).

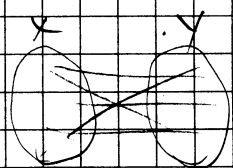
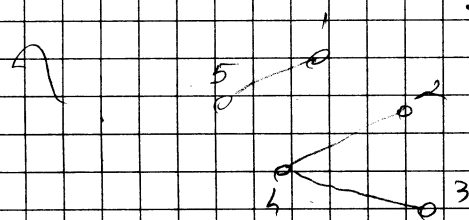
3. Suma svake kolone matrice A je? stepen: $\Sigma = d(v_1) d(v_2) d(v_3) d(v_n)$

4. Neka je graf G bipartitan, pokažite da čvorovi grafa G mogu biti numerisani tako da matrica A ima sledeći oblik:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & A_{12} \\ A_{21}^T & 0 \end{bmatrix} \quad \text{gde je } A_{21} = A_{12}^T.$$

Matrica A je simetrična; ima nule na dijagonali, ali ne samo na dijagonali:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



bipartitan graf

Uzmemo redom čvorove:

$$v_1, \dots, v_k \in X$$

$$v_{k+1}, \dots, v_m \in Y$$

NETREBA
 5. Pokažite da, ako je G jednostavan, karakteristične vrijednosti matrice A (susjedstva) su različite onda je ~~auto~~ ~~G~~ ~~Abel~~ automorfna grupa grafa G Abelova grupa.

6. Pokažite da, ako je G jednostavan onda elementi matrice MM^T i A^2 predstavljaju stepene čvorova grafa.

$A = [a_{ij}]$ $a_{ij} \in \{0, 1\}$ kod jednostavnog grafa

$a_{ii} = 0$ jer je jednostavan graf, nemamo petlje

$$A^2 = [c_{ij}]_{m \times m}$$

$$c_{rr} = \sum_{i=1}^m a_{ri} \cdot a_{ri} = \sum_{i=1}^m a_{ri}$$

$$c_{22} = \sum_{i=1}^m a_{i2} a_{2i} = a_{12} a_{21} + a_{22} a_{22} + a_{32} a_{23}$$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{4 \times 4}$$

$$A^2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}_{4 \times 4}$$

$$c_{22} = 0 + 1 + 0 + 1 + 1 + 0 + 1 + 1 + 0 + 1 + 0 + 0 = 7$$

M i M^T su kvadratne (treba ih pomnožiti):

$$d_k = \sum_{i=1}^m m_{ki} \quad k = \overline{1, m}$$

suma vrste

1. Pokazati da je broj (v_i, v_j) -puteva dužine k u grafu G jednak elementu a_{ij} matrice A^k jednostavnom mat. susjedstva

kada je $k=1$: $a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{ako } \exists \text{ grana } v_i v_j \\ 0, & \text{u suprotnom} \end{cases}$

n -čvorova

$$k=2: a_{ij}^{(2)} = \sum_{k=1}^n a_{ik} a_{kj}$$

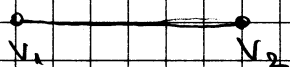
$$A^2 = A \cdot A$$

$$a_{i2}=1 \wedge a_{2j}=1 \quad v_1 v_2, v_2 v_j$$

$$A^k = [a_{ij}^{(k)}]$$

$a_{ik}=1 \wedge a_{kj}=1 \Leftrightarrow v_i v_k, v_k v_j$ su grane koje postoje (i imaju zajed. čvor v_k)

Dakle a_{ij} predstavlja broj mogućih $v_i v_j$ puteva dužine 2.



$v_1 v_2 v_1$

$$A^3 = A \cdot A^2$$

$$A^5 = A \cdot A^4$$

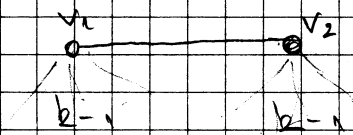
$$k=3: a_{ij}^{(3)} = \sum_{k=1}^n a_{ik} a_{kj}^{(2)}$$

mpr. matrica dužine 5 za svako 2 čvora, tražiti bi matricu A^5

2. Pokazati da ako je G jednostavan i ako je $\delta \geq k$ onda G ima elementarni put dužine k .

δ -minimalni stepen čvora u grafu

$\exists v_1 v_2 \dots v_{k+1}$ put, $v_i \neq v_j, \forall i, j \in \{1, \dots, k+1\}, i \neq j$



suma stepeni = dvostrukom broju grana

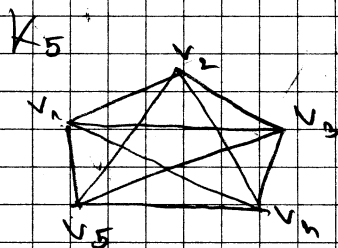
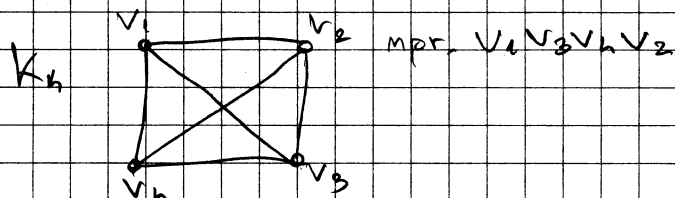
$$\sum_{i=1}^m d(v_i) = 2E$$

$$E = \frac{k \cdot m}{2}$$

K_{k+1}

k -regularan: $\sum_{i=1}^m d(v_i) = k \cdot m$ čvorova

Primer:



$v_2 v_4 v_1 v_3 v_5$

put duž. ostali mogući

K_{k+1}

$v_1 - v_2$

$v_1 - v_2 - v_3$

1
2
3
⋮
 $k-1$
 k

$k-1$
bar $k-2$
bar $k-3$
⋮
bar 1
bar 0

3) Pokažite da je G povezan abbo za svaku particiju skupa V od 2 nepovezana skupa V_1 i V_2 postoji grana sa jednom krajnjom tačkom u V_1 i drugom u V_2 .

$$G\text{-povezan} \Leftrightarrow (\forall V_1, V_2) (V_1 \cup V_2 = V \wedge V_1 \cap V_2 = \emptyset) \\ (\exists e = uv) : u \in V_1 \wedge v \in V_2$$

G povezan \Rightarrow

jer ako ne bi postojala takva grana onda bi V_1 i V_2 bile 2 komponente povezane; graf G ne bi bio povezan

pokazati matematičkom indukcijom \Leftarrow

6. a) Pokazati da ako je G jednostavan i $E > \binom{v-1}{2}$ onda je G povezan

b) Za $v > 1$ pronaći nepovezan jednostavan graf sa $E = \binom{v-1}{2}$.

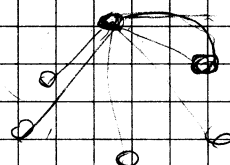
v - broj čvorova
 E - broj grana

$$\binom{v-1}{2} = \frac{(v-1)(v-2)}{2} = 10$$

$$E(K_v) = \binom{v}{2} = \frac{v(v-1)}{2} = 15$$

$$\frac{v(v-1)}{2} - \frac{(v-1)(v-2)}{2} = \frac{v-1}{2} \cdot 2 = \underline{v-1}$$

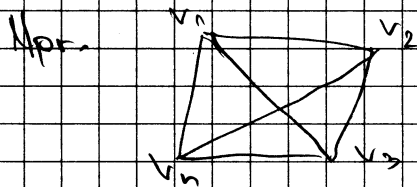
r -regularan graf sa m čvorova daje $E = \frac{m \cdot r}{2}$ grana



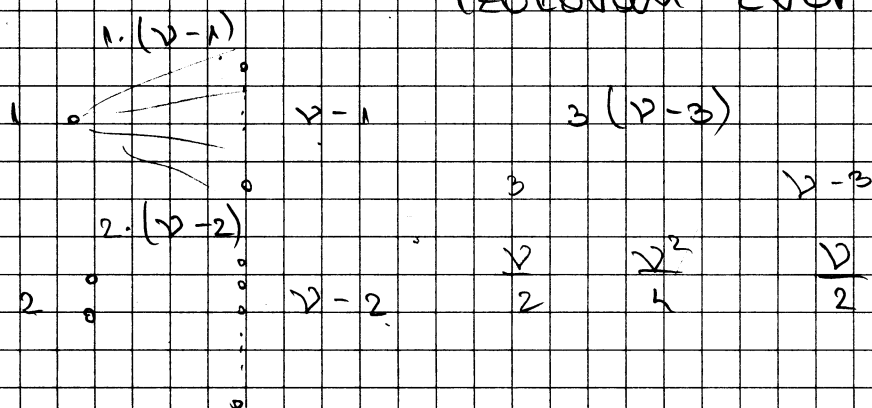
$$6 = 6$$

$$\frac{(m-1)(m-2)}{2}$$

Drugim riječima, dokazimo da oduzimanjem bilo kojih $v-2$ grana od potpunog grafa K_v uvijek dobivamo povezan graf.



ako izostavimo bilo koje 2 grane graf će biti povezan
 a ako maksimum 3 dobit ćemo izolovan čvor (3. stepena graf)



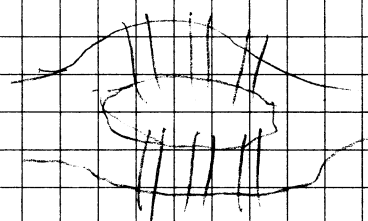
* EULEROV GRAF *

DEF. Graf je Eulerov ako posjeduje jednostavan put koji sadrži sve grane grafa.

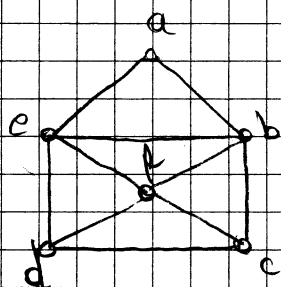
DEF. Eulerov jednostavan put u grafu je put koji sadrži sve grane grafa.

DEF. Zatvoren Eulerov jednostavan put zovemo Eulerova kontura.

Motivacija za graf - mostovi na rijeci



1. Naći Eulerov ~~graf~~ jednostavan put u sljedećem grafu.

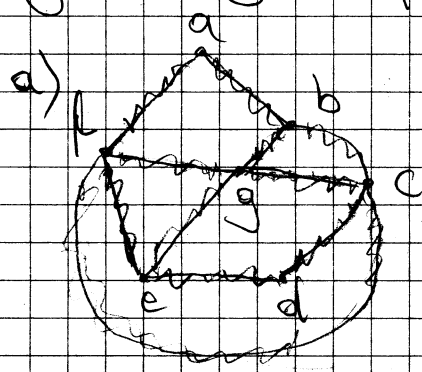


svih 10 grana treba biti obuhvaćeno bez ponavljanja, a čvorovi se mogu ponavljati - jednostavan (a kod elementarnog se čvorovi ne ponavljaju).

Eulerov jed. put: cbeabfdefed

2. Da li je dati graf Eulerov?

Posjeduje li dati graf Eulerovu konturu i Eulerov jed. put?



(b g f a b c g e d c f e)

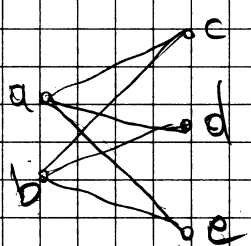
počinje se i završava se neparnim stepenom

Graf je Eulerov jer \exists jed. put.

Nema 0. konture jer početna i krajnja tačka nisu iste (a to će se desiti ako nemamo čvorova neparnog stepena)

I: Graf G je Eilerov ako ima jednu metri-
jalnu komponentu i broj čvorova neparnog
stepena je 0 ili 2.

b) $K_{2,3}$



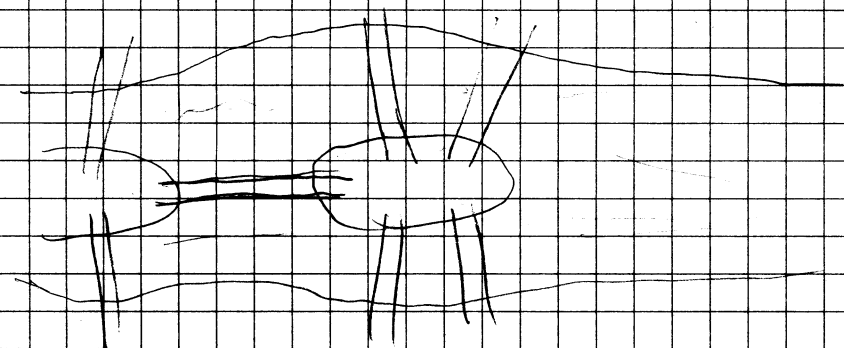
acbdacb - jednostavan put \Rightarrow graf je
Eilerov graf
Nema konture

$$d(a) = d(b) = 3$$

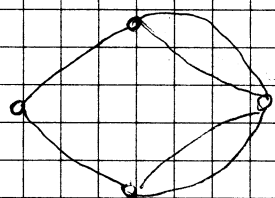
$$d(c) = d(d) = d(e) = 2$$

Prema prethodnoj T pošto dati graf ima
tačno 2 čvora neparnog stepena i samo
jednu metričnu komponentu graf je Eilerov
tako da graf posjeduje 0. jed. put. Pošto nisu
svi stepeni čvorova parni graf ne posjeduje
Eilerovu konturu.

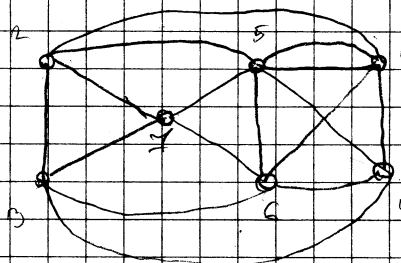
2. Napraviti graf na osnovu date skice:



I mostovi kao grane II posmatramo mostove kao čvorove



3, 3, 3, 5



4, 4, 6, 6, 6, 6

Eulerov graf sa jed. putem i kontur

Treba nam da obistimo sve mostove (čvorove) a da se ne ponavljaju.

Zaključak: I graf nije Eulerov i predstavlja rj. problema tj. da nema rj., a II graf nije rj. problema.

~~3. Kada će~~

3. Za koje m i n $K_{m,n}$ će posjedovati Eulerovu konturu, a kada će posjedovati Eulerov put?

$$m = 2$$

$$n = 2k - 1$$

} ima Eulerov put, ali ne i konturu

$$m = 2k$$

$$n = 2l$$

} $\Rightarrow K_{m,n}$ ima 0. konturu (a time i 0. put)

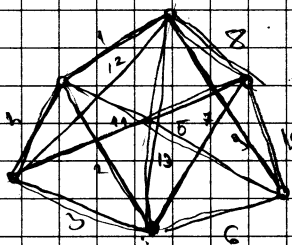
$$k, l \in \mathbb{N}$$

4. Dokazati ili opovrgnuti:

a) Svaki 0. bipartitni graf ima paran broj grana.

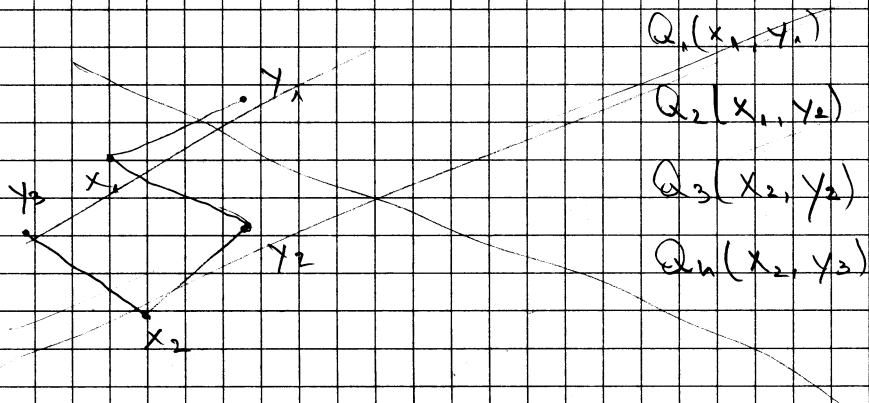
b) Svaki 0. jed. graf sa parnim br. čvorova ima paran broj grana

- a) $E = 2 \cdot (2b - 1)$ v $E = 2b \cdot 2l \Rightarrow$ tvrdnja je tačna
 b) Neka je G dgl. graf sa parnim brojem čvorova



Paran broj čvorova \nRightarrow paran br. grana
 tj. tvrdnja nije tačna.

5. Neka je G graf čiji skup čvorova čine k -torka skupa $\{0, 1\}$. Dva vrha x i y grafa G su susjedna ako se odgovarajuće k -torka razlikuju samo u jednoj koordinati. Takve grafove obično žavamo sa Q_k . Nacrtati Q_1, Q_2, Q_3, Q_n , pa utvrditi da li ovi grafovi posjeduju Eulerov put ili O . konturu. Popisati traganje za Q_k .



$$Q_1(x_1, y_1)$$

$$Q_2(x_1, y_2)$$

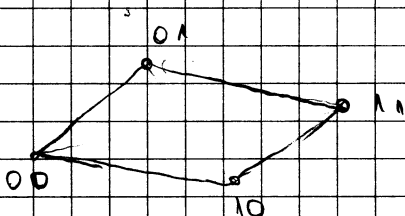
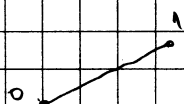
$$Q_3(x_2, y_3)$$

$$Q_n(x_2, y_3)$$

k -torka skupa $\{0, 1\}$

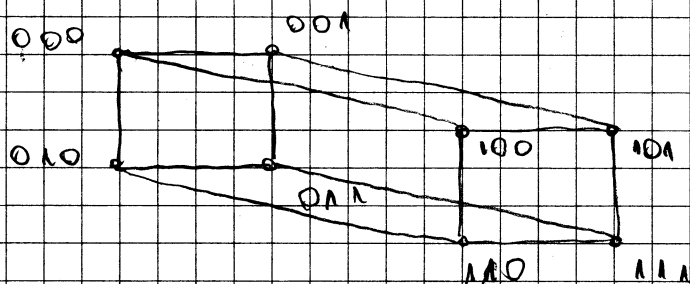
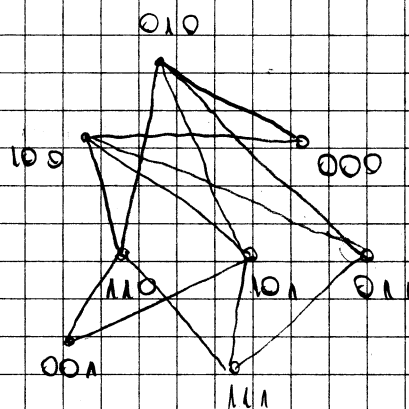
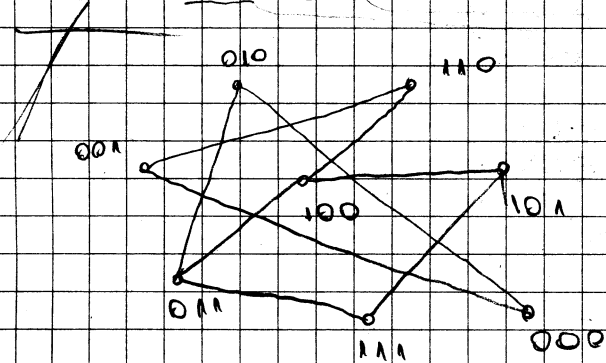
$k=1$ 0 ili 1 2 čvora

$k=2$ 00 ili 01 ili 10 ili 11 4 čvora

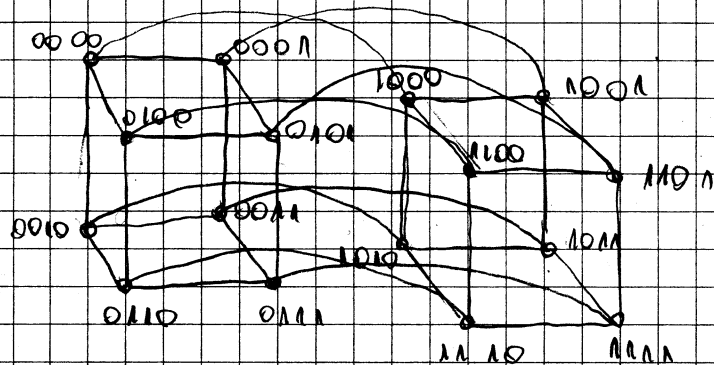


$k=3$ 2^3 kombinacija \Rightarrow 8 čvorova

001 010 100 110 101 011 111 000



Q_3



Q_n

ima D. put ima D. konturu

Q_1	DA	NE
Q_2	DA	DA
Q_3	NE	NE
Q_n	DA	DA

(stepeni 1,1)

(stepeni 2,2,2,2)

(stepeni 3,3,3,3,3,3,3,3)

(stepeni : 4,4,4, ..., 4)

$k=2m$ $m \in \mathbb{N}$	DA	DA
$k=1$	DA	NE
$k=2m+1$ $m \in \mathbb{N}$	NE	NE

1. Na večeri je 7 gostiju i domaćin želi da se svi međusobno rukuju tačno jednom. Domaćin također želi i da se poštuju sljedeća pravila:

- a) rukovanja se dešavaju sekvencijalno (neistovremeno) i ne više od 2 puta za redom ista osoba
- b) svako rukovanje (osim prvog) treba da uključuje nekoga iz prethodnog rukovanja.

Postoji li način da se rukovanja izvrše tako da budu ispoštovana sva postavljena pravila? Šta možete reći u slučaju da je broj gostiju 3, 4, 5, 6 ili 8?

$$7 \text{ gostiju} = 7 \text{ čvorova}$$

$$E = \frac{7 \cdot 6}{2} = 21$$

- k gostiju

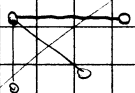
- graf sa k čvorova

- stepen svakog čvora je $k-1$ tj. radi se o

$(k-1)$ -regularnom grafu

- svaka grana predstavlja rukovanje

k - neparno
 $k-1$ parno \Rightarrow svi stepeni parni - ima 0 put i konturnu
 k - parno
 $k-1$ - neparno \Rightarrow neparni stepeni \Rightarrow nije moguće



U slučaju da je paran broj gostiju neće moći, a u slučaju da je neparan može.

2. NA ISPITU

② Na jednom teniskom terenu našlo se 7 tenisera dogovorilo se da će igrati mečeve singla tako da svaki igrač igra najviše 2 meča za redom i da svaki naredni meč igra tačno jedan od igrača koji je igrao u meču prije toga. Takođe su se dogovorili da svaki igrač treba

ukupno da odigra tačno:

- a) 3 meča \rightarrow regularan graf $\frac{7-3}{2} = \frac{2}{2}$ ne može
b) 4 meča \rightarrow " " " $\frac{7-4}{2} = \frac{3}{2}$ može

Stim da se nikada ne sastanu igrači koji su već imali međusobni duel. Da li je moguće da se ispune svi uslovi iz dogovora, ako jeste nacrtati grafove, ako nije obrazložiti?

ŠUMA, STABLO, PRETRAŽIVANJE GRAFOVA: BFS, DFS

DEF: Acikličan graf (graf bez kontura) nazivamo šuma.

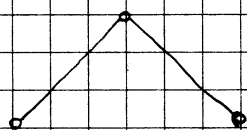
DEF: Povezanu šumu nazivamo stablo.

DEF: Čvorove stepena 1 u stablu nazivamo listove.

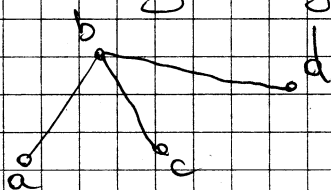
Svako metričko stablo posjeduje list.

0 ili 1 čvor \rightarrow 0 ili 1 list

1. Nacrtati šumu sa 2 komponente povezanosti tako da u jednoj imamo 3 čvora a u drugoj jedan čvor.



2. Šumu iz prethodnog zad. pretvoriti u stablo dodavanjem jedne grane



možemo spojiti bd ili ad ili cd samo ne ac jer bi dobili konturu pa to ne bi bila šuma

3. Navesti listove u stablu iz zad. 2.

a, c, d

Star: $v > 1$ G je stablo $\Rightarrow \exists v \in V(G) : d(v) = 1$

pretp. da za $(\forall v \in V(G)) d(v) > 1$ tj. da ne posjeduje list

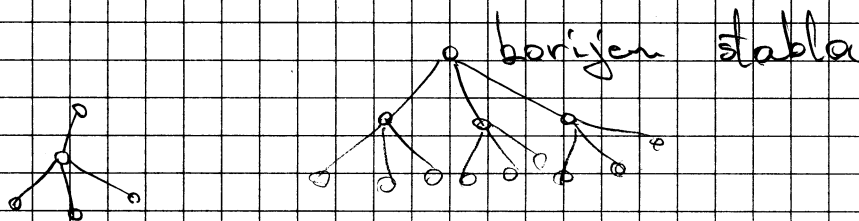
u čvorova

Koliko je E_{\min} (min. broj grana) da bi G bio povezan?

$$E_{\min} = v - 1$$

Skladimo grane kod npr. br. stepeni \Rightarrow graf sa parim br. stepeni \Rightarrow 0. graf
dobijemo konturu \Rightarrow ne može biti stablo \Rightarrow ima
stablo sa jednim listom.

h. Pokažite da svako stablo T ima najmanje $\Delta(T)$ listova.

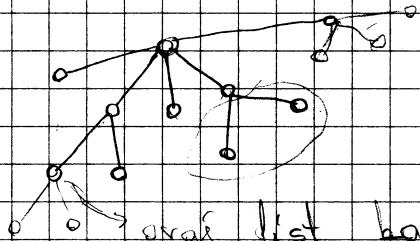


Koristimo princip da neki čvor proglasimo korijen stabla.

Korijen stabla treba imati najviši stepen.

- Izaberemo čvor najvećeg stepena kao korijen stabla. Posmatrajmo ^{jednokratne} putove od korijena stabla preko susjednih čvorova. Svaki od tih putova mora završiti u jednom listu jer bi u suprotnom imali konturu. Tada da imamo ^{najmanje} $\Delta(T)$ različitih putova koji završavaju u različitim listovima, što znači da imamo najmanje $\Delta(T)$ listova.

5. Pokazati da stablo bez čvorova stepena 2 ima više listova nego ostalih čvorova. Možete li promaći veoma bratak dokaz ne koristeći mat. indukciju.



što više povećavamo stepen prvog čvora više se razlikuje broj čvorova i broj listova (se povećava)

ovaj list kad dodamo još jedan bit će čvor stepena 2 ali ga tretiramo kao bio list pa nije više tu

$$m = 1$$

$$0$$

čvorova (m) listova (k) nisu listovi ($m-l$)

$$1$$

$$1$$

$$>$$

$$0$$

$$b$$

$$l$$

$$>$$

$$k-l$$

$$\stackrel{?}{=}$$

$$\stackrel{?}{\Rightarrow}$$

$$b+1$$

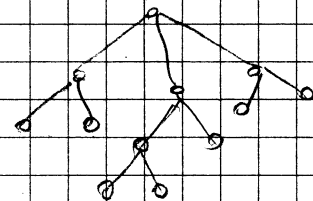
$$l+1 > k+1-(l+1)$$

$$l+1 > k-l$$

k čvorova koji nisu listovi, l listova, $P: k < l$
posmatrajmo stablo sa $b+1$ čvorova koji nisu listovi

$$b+2 ?$$

$$k < l, \quad b+1 < l+2, \quad b+1 < l+1$$



ALGORITAM ZA PRETRAŽIVANJE

DFS (Depth-first search) - alg. pretraživanja u dubinu

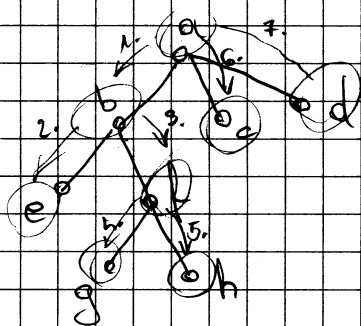
- Pretraživanje u dubinu je način pretraživanja u kome se koristi stek kao struktura podataka u koju ćemo pohranjivati one čvorove grafa koji smo posjetili. Samo pretraživanje započinje od proizvoljnog čvora u grafu kojeg označavamo kao početnog, zatim nastavljamo sa susjednim čvorom koji mora da zadovoljava neki od zadanih kriterija npr. alfabetski red ili brojna vrijednost.

traženje čvora sa nekom osobinom npr. (provjeravamo susjede)

```
DFS {  
    stavi početni čvor na stek;  
    sve dok stek nije prazan {  
        uzmi čvor sa steka;  
        ako je trenutni čvor konačan :  
            rezultat = trenutni čvor;  
        ako je trenutni čvor u listi posjećenih :  
            nastavi sa idućim;  
        stavi sve susjedne čvorove trenutnog čvora  
        koji nisu prethodno posjećeni na stek;  
    }  
    (rezultat nije prazan);  
}
```

1. izvršiti DFS na grafu:

a - početni



stek uzmi sa steka lista posjećenih a

a { t.č. a

stavi proizvoljan izvor u stek
radi dok stek nije prazan
a ima li susjeda koji nisu posjećeni?
DA ima a NE
stavi na vadi iz steka
stek tog susjeda

ULAZ: graf G

IZLAZ: stablo T
(stablo preporijekovanja)

DFS {

STEK ← proizvoljan iz G

WHILE NOT STEK.EMPTY

{

A ← STEK.TOP()

L ← SUSJEDNI_NEPPOSJEĆENI(a)

IF NOT L.EMPTY

STEK ← L.GET()

T ← dodaj granu (a, STEK.TOP())

ELSE
STEK.TOP()

}

$\begin{array}{|c|} \hline a \\ \hline \end{array}$ A: a \overline{bcd} $\begin{array}{|c|} \hline b \\ \hline a \\ \hline \end{array}$

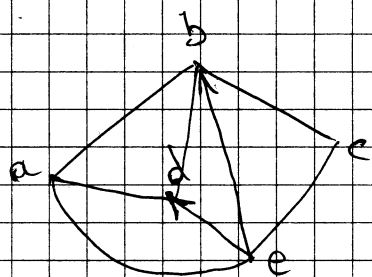
$\begin{array}{|c|} \hline b \\ a \\ \hline \end{array}$ A: b $\overline{e, f}$ $\begin{array}{|c|} \hline e \\ b \\ a \\ \hline \end{array}$

$\begin{array}{|c|} \hline e \\ b \\ a \\ \hline \end{array}$ A: e $\overline{\quad}$ - lista prazna $\begin{array}{|c|} \hline b \\ a \\ \hline \end{array}$

$\begin{array}{|c|} \hline b \\ a \\ \hline \end{array}$ A: b \overline{f} $\begin{array}{|c|} \hline f \\ b \\ a \\ \hline \end{array}$ A: f $\overline{g, h}$ $\begin{array}{|c|} \hline g \\ f \\ b \\ a \\ \hline \end{array}$ $\begin{array}{|c|} \hline h \\ f \\ b \\ a \\ \hline \end{array}$

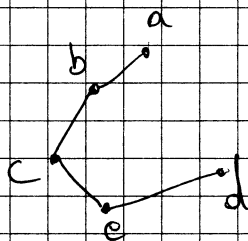
Izlaz je stablo pridruživanja (pokrivajuće stablo).

2.



Na ovaj graf primijeniti DFS moramo naglasiti početni čvor

Izvršiti DFS uzimajući kao početni čvor čvor a! Izbor susjednod vršimo alfabetski



BFS (Breadth first search) ne koristimo stek kao u DFS (pretraživanje po širini)

Algoritam:

ULAZ: graf G , polazni čvor pretrage S

IZLAZ: stablo pretraživanja T

BFS (G, S) {

$RO.$ dodaj (S);

 Dok je $RO.$ neprazan () radi {

$RS \leftarrow$ Daj Red Susjednih Koji Nisu U Stablu ($G, RO.$ daj Čelni (T));

 Dok je $RS.$ neprazan () radi {

$T.$ dodaj Grana ($RO.$ daj Čelni (), $RS.$ daj Čelni ());

$RO.$ dodaj ($RS.$ daj Čelni ());

$RS.$ izbaci ();

 }

$RO.$ izbaci ();

 }

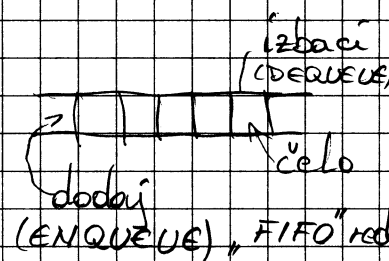
$T.$ orteaj ();

}

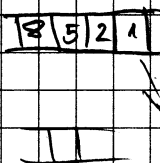
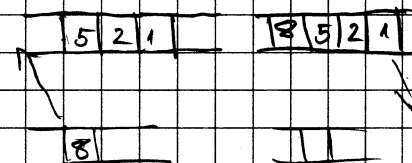
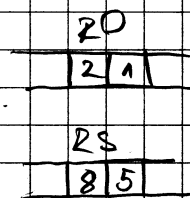
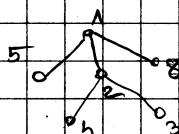
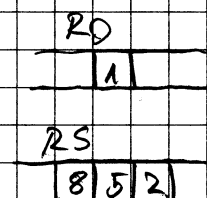
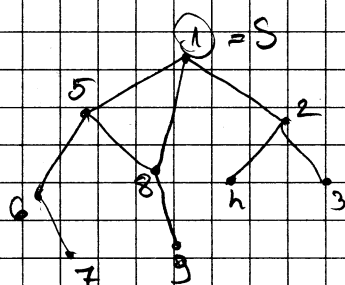
// KRAJ ALGORITMA

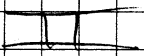
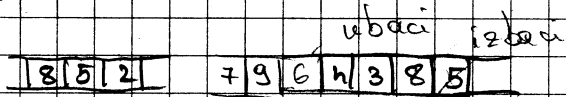
// RO - red otkrivenih čvorova

// RS - red susjednih čvorova

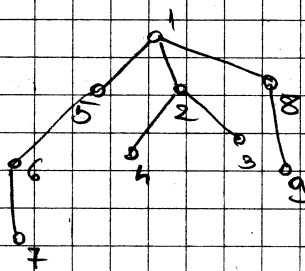


1. izvršiti BFS na grafu

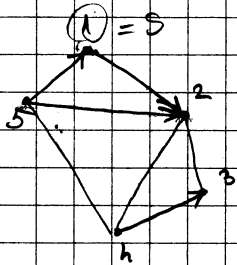




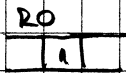
radi sa 9 pa nema
mesta pa izbac



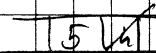
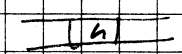
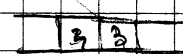
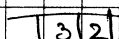
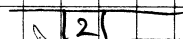
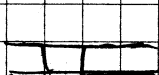
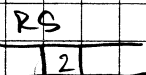
2.



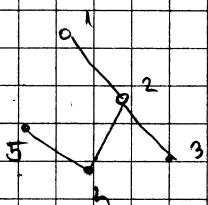
1 je početni čvor



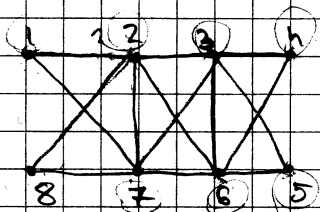
izbacimo 1 tražimo 2 susjeda
tj. 2 je čvor



susjedni od 5 su svi
otkriveni
i to je kraj



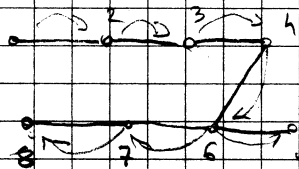
3.



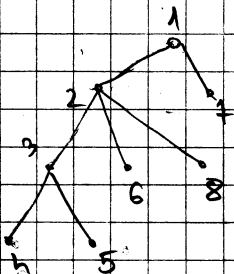
a) izvršiti DFS i BFS za S=1

b) izvršiti DFS i BFS za S=6

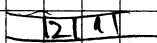
a) DFS biramo manjeg susjeda



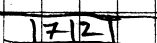
dobijemo u 5 - nema susjednih vraćamo se
u 6



BFS

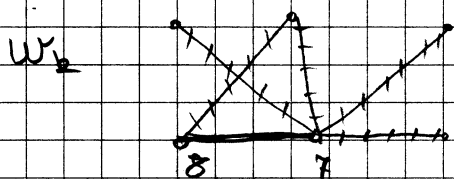


biramo sve susjede



T₂ Neka je $T=(V, E_T)$ jedno pokrivajuće stablo povezanog grafa $G=(V, E)$ i $K=(V, F)$ pridruženo kostabla stablu T i $c: E \rightarrow \mathbb{R}$ realna fja koja svakoj grani grafa G pridružuje jednu realnu vrijednost. Sljedeće osobine su ekvivalentne:

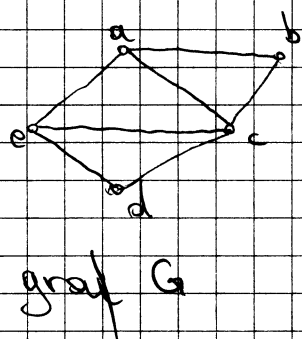
- 1) $T=(V, E_T)$ je minimalno pokrivajuće stablo za G
- 2) za $(\forall e \in E \setminus E_T): (\forall f \in C_T(e))$ imamo da je:
 $c(f) \leq c(e)$ fja težine (težinska fja)
- 3) za $(\forall e \in E_T) (\forall f \in W_K(e))$ imamo da je $c(f) \geq c(e)$
 presjek (skup grana susjednih sa granom e koje su u kostablu K)



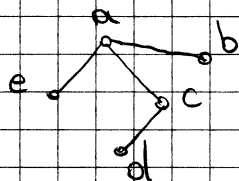
posmatramo granu 8-7
i sve grane susjedne sa
čvorovima 8 ili 7 - presjek
grafova

DEF: Pokrivajuće stablo povezanog neusmjerenog grafa G je stablo T čiji je skup čvorova jednak skupu čvorova grafa G .

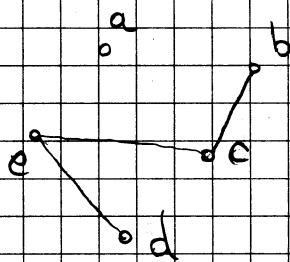
DEF: Kostabla K pokrivajućeg stabla T u povezanom grafu G je podgraf grafa G koji sadrži sve grane koje nisu u T i sve čvorove iz G



Pokrivajuće stablo T (BFS, DFS)
(za neusmjerene grafove)



Podgraf sadrži sve čvorove i neke grane polaznog grafa.



kostablo je ono što ostane kada oduzmemo stablo; u ovom slučaju kostablo nije stablo jer ne sadrži čvor a (mora sadržavati sve da bi bio stablo)

KRUSKALOV ALGORITAM

- Sortirati E da dobijemo listu (e_1, e_2, \dots, e_m) tako da je $c(e_i) \leq c(e_{i+1})$, $\forall i \in \overline{1, m-1}$
 $e_1 \leq e_2 \leq e_3 \dots$
- Konstruisati niz: $T_1 = \emptyset$, $T_{i+1} = T_i \cup \{e_k\}$, gdje je $k = \min \{j: T_i \cup e_j \text{ je acikličan}\}$ grana sa najmanjim indeksom ^(težinom) tako da ne formira konturu
 (V, T_m) je min. pokrivajuće stablo.

PRIMOV ALGORITAM

Konstruisati rekursivno 2 podniza: $T_1 = \emptyset$, $S_1 = \{x_1\}$;
 $T_{i+1} = T_i \cup \{e\}$, $S_{i+1} = S_i \cup \{x_{i+1}\}$ gdje je $e = (x_i, x_{i+1})$ grana najmanje težine u presjeku $w(S_i)$ i dobijemo da je skup čvorova
 $(S_m, T_m) = (V, T_m)$ minimalno pokrivajuće stablo

1. Servisni tim za postavljanje kablova za kablarsku televiziju ima sljedeći zadatak: postaviti kablove tako da se poveže 9 lokacija tako da troškovi budu minimalni. Troškovi za moguća povezivanja dati su tabelom:

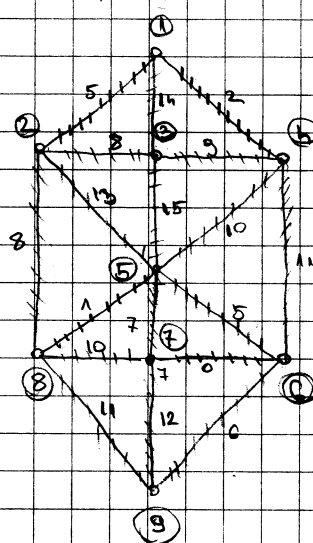
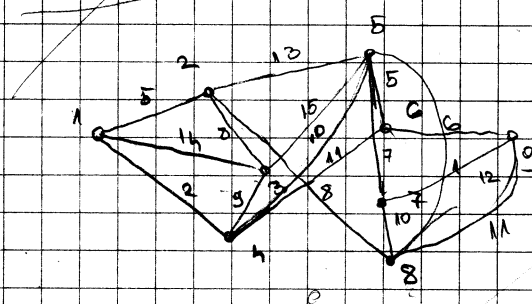
povezivanje cijena

L ₁ -L ₂	5
L ₁ -L ₃	14
L ₁ -L ₄	2
L ₂ -L ₃	8
L ₂ -L ₅	13
L ₂ -L ₈	8
L ₃ -L ₄	9
L ₃ -L ₅	15
L ₄ -L ₅	10
L ₄ -L ₆	11
L ₅ -L ₆	5
L ₅ -L ₇	7
L ₅ -L ₈	1
L ₆ -L ₇	0
L ₆ -L ₉	6
L ₇ -L ₈	10
L ₇ -L ₉	12
L ₈ -L ₉	11

Naći optimalno rješenje

a) Kruskalovim alg.

b) Primovim alg.



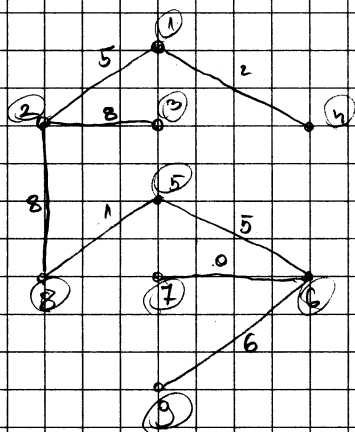
prvo nacrtamo graf
pa pravimo listu
od najmanje grane
do najveće

grana 67 je najmanja pa od nje krećemo

✓ 67	0	46	11
✓ 58	1	89	11
✓ 14	2	79	12
✓ 12	5	25	13
✓ 56	5	13	14
✓ 69	6	35	15
57	7		
✓ 28	8		
✓ 23	8		
34	9		
45	10		
78	10		

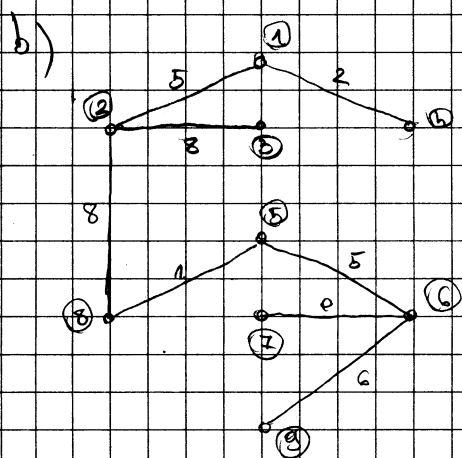
dalje ne gledamo
jer samo obišli sve
čvorove

sada crtamo prema grafu:



$$\sum c_i = 35$$

brojvo r_j ne mora biti
jedinstveno jer možemo
imati graf sa granama
iste težine pa imamo
više r_j .



U Primovom alg. uvijek
biramo jedan čvor iz
prethodne grane.

Prvo biramo čvor mpr. $S_1 = 1$,
pa onda uzimamo najmanji
susjedni čvor:

$$\min \{ C(1,2), C(1,3), C(1,4) \} = C(1,4)$$

$$S_2 = \{1, 4\} \text{ sada biramo od } 5$$

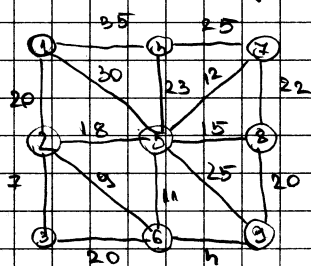
susjeda sa 1 i 4 najmanji:

$$S_3 = \{1, 2, 4\}$$

pa sa 2 imamo susjede 3 i 8
težine 8 pa biramo mpr. 3 pa 8

$$\Rightarrow \{5, 6, 7, 9\}$$

3. Naći min pokr. stablo koristeći K. i P alg.



ELEMENTARNI PUTEVI U MREŽAMA

Pozmatramo težinske grafove (mreže)

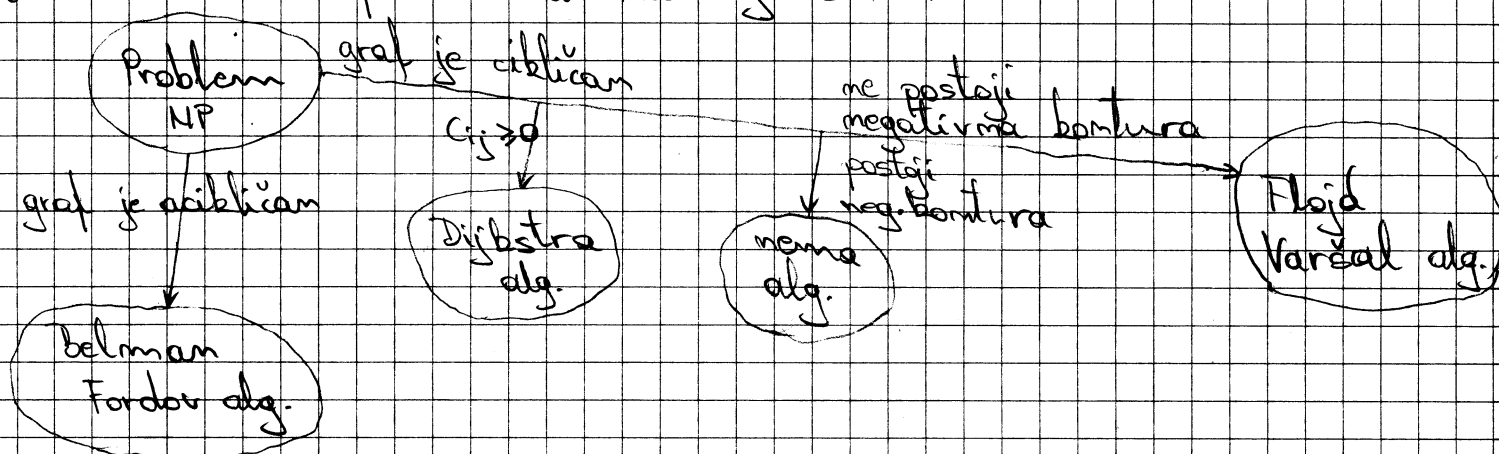
Prój cij pridružen grani (i, j) zovemo dužina grane (i, j) . Dužinu puta između dva čvora definišemo kao zbir dužina grana koje obrazuju taj put. Ako se početni i završni čvorovi puta poklapaju onda se dobija kontura, pa navedena definicija važi i za dužinu konture.

TEOREMA: Da bi u nekoj mreži postojao najbrži put između bilo koja 2 čvora, potrebno je i dovoljno, da je ta mreža konačna i povezana i da ne sadrži ni jednu konturu negativne dužine, gdje se pod pojmom konture podrazumijeva i lupa. kontura dužine 1

POSLEDICA: Najbrži put u mreži je istovremeno i elementarni.

TEOREMA: Ako najbrži put P_{st} , između 2 čvora s i t neke mreže, prolazi kroz čvorove i i j , onda je dužina tog puta između i i j jednaka dužini najbržeg puta između ovih čvorova.

Način izbora metode za rješ. problema najbržih puteva (NP) možemo prikazati na sljedeći način:



* Oreditiranje najbržeg puta izmedu 2 zadata čvora *
u mreži

* Algoritam Dijkstra (alg. obilježavanja):

graf ima konturu $c_{ij} \geq 0$
(kontura je pozitivna)

begin

$S := \{s\};$

$T := V - \{s\};$

$d(s) := 0;$

$(\forall j) (j \neq s) \quad d(j) := \infty;$

UPDATE (s);

while $S \neq V$ do begin

$d(i) := \min \{ d(j) : j \in T \};$

$S := S \cup \{i\};$

$T := T - \{i\};$

UPDATE (i);

end;

end;

V je skup svih čvorova posmatranog grafa.

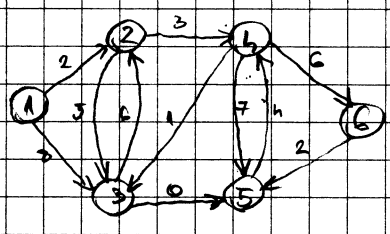
S je ~~trajno~~ skup trajno obilježenih čvorova.

T je skup privremeno obilježenih čvorova.

$d(b)$ predstavlja izračunatu udaljenost čvora b od početnog čvora s .

UPDATE (i) mijenja oznake privremeno obilježenih čvorova j susjednih trajno obilježenom čvoru i samo ako vrijedi $d(i) + c_{ij} < d(j)$; tada računamo $d(j) := d(i) + c_{ij}$, te kraj čvora j na grafu stavljamo oznaku: $i, d(j)$ tako se zna iz kojeg smo čvora

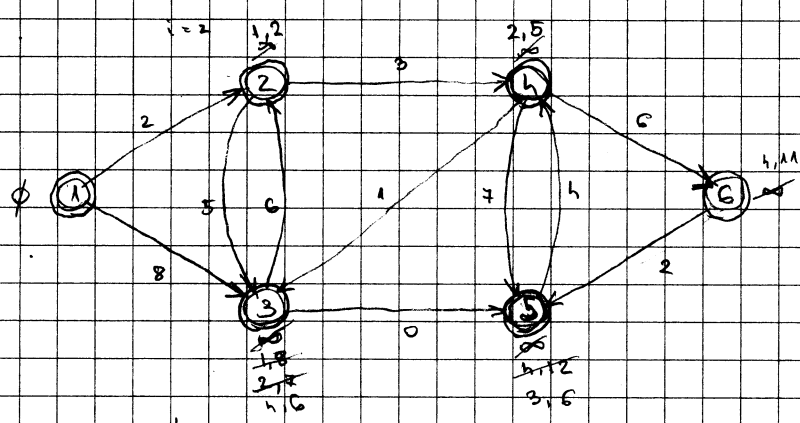
dođi u označeni čvor i boga je posljednja najkraća udaljenost.



običan graf

Riješiti problem najkraćih puteva od čvora 1 do svih ostalih čvorova u grafu.

u 1. koraku 1 ide do 1 $\Rightarrow 0$, a ostali ∞



$$d(i) + c_{ij} < d(j)$$

$$d(j) := d(i) + c_{ij}$$

- u drugom koraku 2 postaje trajno obilježen $i=2$
- sljedeći korak susjedni čvorovi čvora 2 privremeni oznaka mijenjamo ako je manji put ($5 < \infty$ pa mijenjamo)
- 1 trajno obilježavamo pa 3 pa 5 pa UPDATE ništa ne radi, jer ne možemo iz 5 doći u 6 pa je trivijalno kao ostane 1 čvor \Rightarrow 6 dobija trajnu oznaku

mpr. najkraći put od 1 do 4: 124

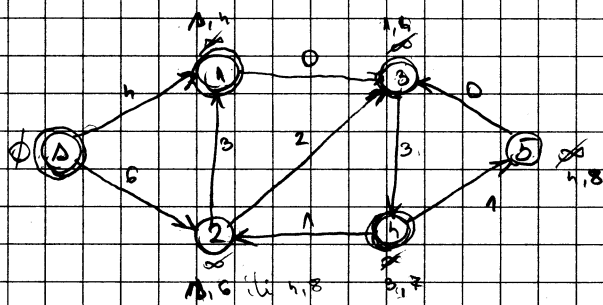
od 1 do 5: 12435

od 1 do 6: 1246

od 1 do 3: 1243

od 1 do 2: 12

2. Odrediti najkraći put od čvora s do svih ostalih čvorova



od s do 1: $s, 1$

od s do 2: $s, 2$

od s do 3: $s, 1, 3$

od s do 4: $s, 1, 3, 4$

od s do 5: $s, 1, 3, 4, 5$

Belman-Ford algoritam

graf nema kontinuiran

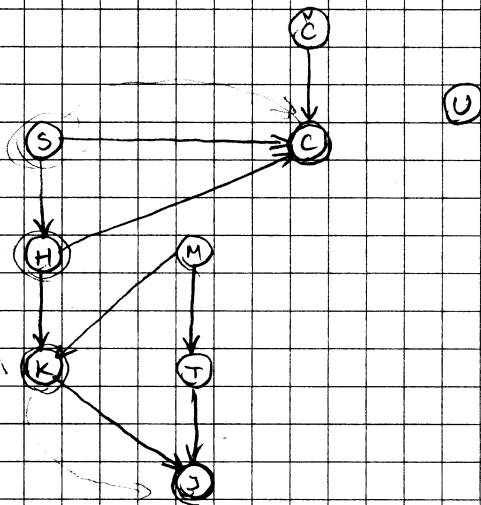
Koraci:

- 1° Napravimo topološki redoslijed čvorova datog grafa;
- 2° Stavimo za čvor x , $d(x_i) = \emptyset$ a za sve ostale čvorove x datog grafa $d(x) = \infty$;
- 3° $i := 1$;
- 4° Ako je $i \leq$ broj čvorova radi korak 5°, u suprotnom idi na kraj;
- 5° Za čvor x_i promjeni oznaku udaljenosti prema formuli $d(x_i) = \min(d(y) + c(y, x_i))$ gdje $y \in N(x_i) + \{x_i\}$; zatim $i := i + 1$ idi na korak 5°
- 6° KRAJ;

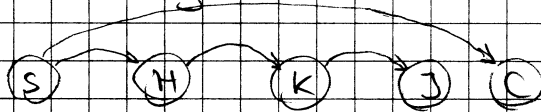
$N(x_i)$ daje skup susjednih čvorova tj. čvorova iz kojih vodi jedna grana u x_i .

Topološko sortiranje usmjerenog acikličnog grafa

$G=(V,E)$ je linearno nesporeditvanje svih njegovih čvorova tako da ako graf G sadrži ^{vr. grana} vezu (u,v) onda se u u nizu čvor u javlja prije čvora v .
 Ikoliko graf nije usmjeren topološko sortiranje nije moguće. Za topološko sortiranje se može koristiti DFS alg.



prvi s kojim smo završili je C i ide na kraj:

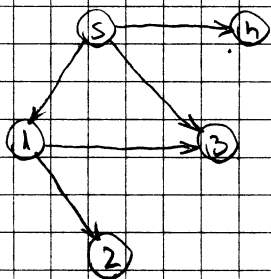


do ostalih čvorova ne možemo doći i oni su ∞

(top. redosljed za čvor S)

za čvor U ne bi imali ništa

popraviti DFS alg. da dobijemo elegantnije rješenje



S
*
*
*
*

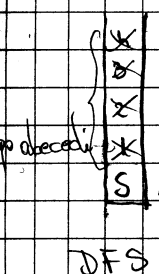
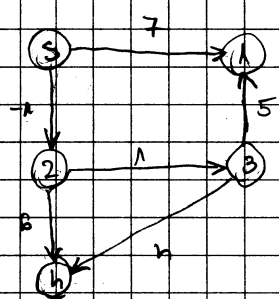
završni:

② ③ ① ④ ⑤

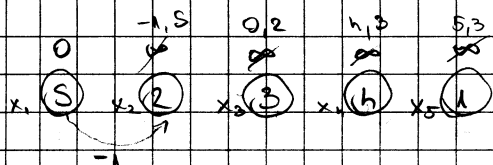
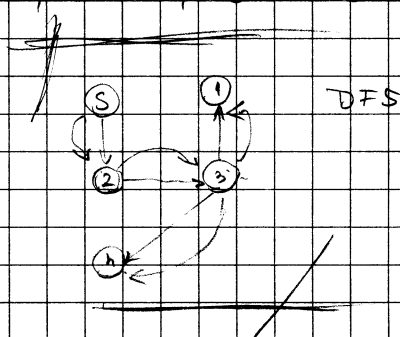
Topološki redosljed:

⑤ ④ ① ③ ②

Najdi najkratci put od čvora s pa do ostalih čvorova koristeći Belman-Ford alg.



sa 1, sa 4, sa 3, sa 2, sa s završio



$i=1$ posmatramo 1. čvor (s)
 $i \neq 5$ (radi dob i nije 5)

u x_1 ne dolazi se ni iz jednog čvora pa nema šta raditi i vraćamo i:

$i=2$ pa proverimo čvor 2; u čvor 2 možemo doći iz 3

u 3 dolazimo iz 2 ($i=3$)

($i=4$ u 4 dolazimo iz 2 i 3 pa koji je manji)

$$\begin{pmatrix} 4, 3 \\ 5, 2 \end{pmatrix} \text{ min } \begin{pmatrix} 7, 5 \\ 5, 3 \end{pmatrix}$$

Floyd-Warshall-ov algoritam

NA ISPITU ovaj i još jedan alg.

ima konturu (pozitivnu)

* Početna operacija ($k = \emptyset$):

- formiranje matrice susjedstva C^0 susjedstvo se gleda po težini grane

* Iterativni koraci ($k = k+1$):

Određivanje najkraćih puteva: se sastoji u:

- odrediti skupove čvorova I i J tako da čvorovi i za koje je $C_{ik} \neq \infty$, $i \neq k$ čine skup I a čvorove j za koje je $C_{kj} \neq \infty$, $j \neq k$ čine skup J ;

2) za $(\forall i \in I) (\forall j \in J)$ odrediti $C_{ij}^k = \min \{ C_{ij}^{k-1}, C_{ik}^{k-1} + C_{kj}^{k-1} \}$

3) Završna operacija: na dijagonali ne smije biti negativan broj

- ako postoji ~~čvor~~ ^{čvor} onda postoji negativna kontura pa problem nema rješenja

- stop

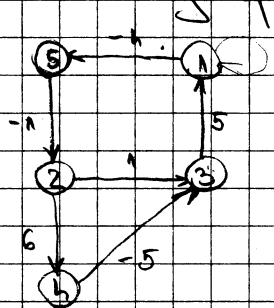
~~stop~~

$k = n \Rightarrow C^k$ traženo rješenje

STOP

inače, vrati se na iterativne korake

* Naći najkraću udaljenost između bilo koja dva čvora u datom grafu.



ako nam se ovo pojavi

$$C^0 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 0 & \infty & \infty & \infty \\ 2 & \infty & 0 & 1 & 6 \\ 3 & \infty & \infty & 0 & \infty \\ 4 & \infty & -5 & 0 & \infty \\ 5 & \infty & -1 & \infty & 0 \end{bmatrix}$$

od 1 do 5 možemo doći za težinu -1; tamo gdje ne možemo doći ide ∞

$C_{ik} \rightarrow i$ koloni tražimo čvorove različite od ∞ i $i \neq k$

$C_{kj} \rightarrow j$ vrsta

(interesuje nas indeks - pa indeks od 5 je 3)

$$I = \{3\}, J = \{5\}$$

najkraći put između ③ i ⑤ je ∞ pa preko iteracije tražimo neki drugi čvor preko kojeg ćemo naći put između ③ i ⑤

$$C_{35}^1 = \min \{C_{35}^0, C_{34}^0 + C_{45}^0\} = \min \{\infty, 5-4\} = 1 - \text{desila se promjena}$$

$$C^1 = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & \infty & \infty & \infty & -4 \\ \infty & 0 & 1 & 6 & \infty \\ 5 & \infty & 0 & \infty & 1 \\ \infty & \infty & -5 & 0 & \infty \\ \infty & -1 & \infty & \infty & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

1. iteracija

$I = \{5\}$ $J = \{3, 4\}$ imat ćemo 2 promjene i 2 min.

$$C_{53}^2 = \min \{\infty, -1+1\} = 0$$

$$C_{54}^2 = \min \{C_{54}^1, C_{52}^1 + C_{24}^1\} = \min \{\infty, -1+6\} = 5$$

2. iteracija

~~ovrstiti!~~

$$C^2 = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & \infty & \infty & \infty & -4 \\ \infty & 0 & 1 & 6 & \infty \\ 5 & \infty & 0 & \infty & 1 \\ \infty & \infty & -5 & 0 & \infty \\ \infty & -1 & 0 & 5 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

imamo koliko čvorova toliko i iteracija

$$i=3, j=3$$

$$I = \{2, 4, 5\}$$

$$C_{21}^3 = 6, C_{25}^3 = 2, C_{41}^3 = 0, C_{45}^3 = -4, C_{55}^3 = 0$$

$$J = \{1, 5\}$$

$$C^3 = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & \infty & \infty & \infty & -4 \\ 6 & 0 & 1 & 6 & 2 \\ 5 & \infty & 0 & \infty & 1 \\ 0 & \infty & -5 & 0 & -4 \\ 5 & -1 & 0 & 5 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

$$C_{45} = \min \{\infty, -5\}$$

$$i=1, j=1$$

$$I = \{2, 5\}, J = \{1, 3, 5\}$$

$$C_{21}^1 = 6$$

$$C_{23}^1 = 1$$

$$C_{25}^1 = 2$$

$$C_{51}^1 = 5$$

$$C_{53}^1 = 0$$

$$C_{55}^1 = 0$$

$$C^1 = C^3 = \begin{bmatrix} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 0 & \infty & \infty & \infty & -4 \\ 2 & 6 & 0 & 1 & 6 & 2 \\ 3 & 5 & \infty & 0 & \infty & 1 \\ 4 & 0 & \infty & -5 & 0 & -4 \\ 5 & 5 & -1 & 0 & 5 & 0 \end{bmatrix}$$

$$i=5, j=5$$

$$I = \{1, 2, 3, 4\}, J = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$C_{11}^5 = 0$$

$$C_{12}^5 = \min \{ \infty, -4-1 \} = -5$$

$$C_{13}^5 = -4$$

$$C_{14}^5 = 1$$

$$C_{21}^5 = 6$$

$$C_{22}^5 = 0$$

$$C_{23}^5 = 1$$

$$C_{24}^5 = 6$$

$$C_{31}^5 = 5$$

$$C_{32}^5 = 0$$

$$C_{33}^5 = 0$$

$$C_{34}^5 = 6$$

$$C_{41}^5 = 0$$

$$C_{42}^5 = -5$$

$$C_{43}^5 = -5$$

$$C_{44}^5 = \min \{ 0, -4+5 \} = 0$$

$$C^5 = \begin{bmatrix} 0 & -5 & -4 & 1 & -4 \\ 6 & 0 & 1 & 6 & 2 \\ 5 & 0 & 0 & 6 & 1 \\ 0 & -5 & -5 & 0 & -4 \\ 5 & -1 & 0 & 5 & 0 \end{bmatrix} \quad -10 \quad 5 \quad 5 \quad 0 \quad 0$$

matrica C^5 nam govori koje je težine
najmanji put od nekog čvora do nekog čvora
a put ne možemo pročitati iz matrice

Može doći dokazivanje povezanosti grafa, realni problemi, max broj grana ne može biti bipartitan graf (mesto koda)

susjedstvo } razlike
povezanost }

Dijerov graf

bipartitni grafovi